**ABSTRAK**

Chairunnisa Ar. Lamasitudju 2014, *Implementasi Komputasi Awan (Cloud Computing) Pada Jurusan Multimedia di SMK Negeri 2 Palu. (dibimbing oleh, Hasanah dan Yasser)*

Penelitian ini bertujuan untuk melihat bagaimana implementasi komputasi awan terhadap motivasi dan hasil belajar peserta didik pada jurusan multimedia di SMKN 2 Palu. Penelitian ini termasuk penelitian *Pra Experimental Design* dengan model *(One Group Pretest-Posttest),* dimana produk yang diinginkan adalah perangkat pembelajaran yang valid dan layak untuk digunakan.. Produk tersebut adalah: (1) Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP), (2) Buku Panduan Guru, (3) Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD), (4) Tes Hasil Belajar yang meliputi (*Pre-Test* dan *Post-Test*), (5) Angket Motivasi Peserta Didik dan (6). Lembar Observasi Motivasi Belajar Peserta Didik. Analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis instrumen deskriptif. Statistik deskriptif digunakan untuk menganalisis kevalidan perangkat pembelajaran dan mendeskripsikan hasil pengamatan hasil uji coba. Dari hasil penelitian ini dapat dikatakan bahwa semua komponen perangkat pembelajaran yang meliputi RPP, Buku Panduan, Kerangka Kejra Penggunaan Aplikasi, LKPD, Tes Hasil Belajar beserta instrument penilaian memenuhi kriteria kevalidan berdasarkan penilaian tim ahli. Dengan demikian Perangkat dan Instrumen yang dibuat layak untuk digunakan dalam pembelajaran komputasi awan hal ini telah dicobakan khususnya pada materi Melakukan Intalasi Sistem Operasi Dasar. Berdasarkan hasil uji coba menunjukkan bahwa implementasi komputasi awan dapat meningkatkan hasil belajar dan motivasi belajar peserta didik dengan signifikan pada Jurusan Multimedia di SMKN 2 Palu

Kata kunci: Komputasi Awan, Aplikasi, Multimedia, Perangkat Pembelajaran

**ABSTRACT**

Chairunnisa Ar Lamasitudju 2014. *The Implementation of Cloud Computing in Multimedia Major at SMKN 2 Palu. (Advised by: Mrs. Hasanah and Mr. Yasser)*

The study aims at examining the implementation of cloud computing on student motivation and learning outcomes of students in Multimedia majors at SMKN 2 Palu. The study is a Pre-Ekperimental design model (one group pretest-posttest) that the desired product is a valid learning tools and feasible to be used. The product are (1) lesson plan, (2) guided book, (3) student’s worksheet, (4) test of learning outcomes consisted of pre-test and post-test, (5) questionnaire of student’s motivation, (6) observation sheet of student learning motivation. Data were analyzed descriptively. The descriptive statistics was used to analyze the validity of learning tools and described the result of observation on the tryout. The study revealed that all the component of learning tools include lesson plan, guided book, framework of the application usage, student’s worksheet, test of learning outcomes, as well as assessment instrument have fullfilled the criteria of valid based on the assessment of experts. There for, the tools and instrument made were feasible to be used in Cloud Computing learning, particularly on conducting installation of basic operating system. The conclusion based on the study is the implementation of cloud computing could improve lerning outcomes and learning motivation of students in Multimedia majors at SMKN 2 Palu.

Keywords: Cloud Computing, application, multimedia, learning tools