**ABSTRAK**

Taufik Sandi. *Pengembangan Model Pendukung Kooperatif tipe Teams Games Tournament Berbasis Strategi Konflik Kognitif* (dibimbing oleh Sudding dan Ramdani)

Penelitian ini termasuk penelitian pengembangan (*research development),*yang bertujuan untuk menghasilkan model pembelajaran koperatif tipe TGT yag valid, praktis dan efektif dengan menggunakan model pengembangan ADDIE, dan Untuk mengetahui kualitas hasil pengembangan model pembelajaran kooperatif tipe *Teams Games Tournaments* (TGT)berbasis konflik kognitif. Pengembangan perangkat yang digunakan mengacu pada model ADDIE yang terdiri dari empat tahap yaitu: (1) analisis (*Analize*), (2) perancangan (*design*), (3) pengembangan (*development*), (4) penerapan (*Implementation*), dan(5) evaluasi (*Evaluation*). Penelitian ini dilaksanakan di SMA Negeri 1 Mappedeceng. Data dalam penelitian ini dianalisis dengan menggunakan analisis statistik deskriptif. Kelayakan dari model pembelajaran yang dikembangkan dinilai dari kevalidan, kepraktisan, dan keefektifan.Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa: model pembelajaran yang dikembangkan telah memenuhi kriteria kevalidan berdasarkan hasil validasi dari praktisi di bidangnya; memenuhi kriteria kepraktisan dapat dilihat dari hasil validasi dengan kategori valid dan sangat valid, penilaian keterlaksanaan model yang termasuk kategori tinggi; dan juga memenuhi kriteria keefektifan dengan melihat respon siswa positif siswa, aktivitas siswa minimal, dan ketuntasan hasil belajar siswa yang melebihi dari standar yang digunakan.

Kata Kunci : *Teams Games Tournament,* Strategi Konflik Kognitif, ADDIE.