



REPUBLIK INDONESIA  
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

# SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202297705, 30 November 2022

## Pencipta

Nama : **Dr. Hendra Jaya, M.T**  
Alamat : Jl. Dangko Kompleks Perum GHAK Blok H.14 Jl. Traktor,  
Makassar, SULAWESI SELATAN, 90224  
Kewarganegaraan : Indonesia

## Pemegang Hak Cipta

Nama : **Dr. Hendra Jaya, M.T**  
Alamat : Jl. Dangko Kompleks Perum GHAK Blok H.14 Jl. Traktor,  
Makassar, SULAWESI SELATAN, 90224  
Kewarganegaraan : Indonesia

Jenis Ciptaan : **Program Komputer**  
Judul Ciptaan : **Media Pelatihan Virtual**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 30 November 2022, di Makassar

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.

Nomor pencatatan : 000413449

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.  
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia  
Direktur Jenderal Kekayaan Intelektual  
u.b.  
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Anggoro Dasananto  
NIP.196412081991031002

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

## LAMPIRAN A-6



### Listing Program:

```
on(release) {
    if ((nim == null) && (nama == null)) {
        ket="Harap isi Nama dan Sekolah" } else
    if ((nim != null) && (nama != null)) {
        // gotoAndPlay(2);
        _root.printOutput.gotoAndStop(2);
        _root.printOutput.orderpreview = "Hi, "+ nama +" asal sekolah "+ nim
        +",terima kasih telah menggunakan LABORATORIUM SIMULASI ini,
        silahkan tekan tombol LANJUT untuk masuk ke menu praktikum";//atas
        nama :"+nama+"\rSekolah :"+alamat+", "+kota+", "+kodepos+"\rSelamat
        Datang...."+jumlahpesanan;
    }
}
```



LAMPIRAN A-6

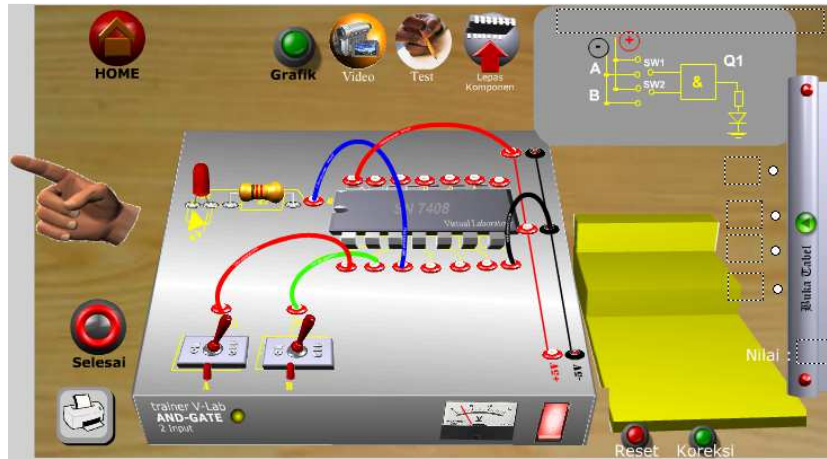


```

on (release) {
    ket="Maaf, Anda belum mengambil komponen"
    if (ic7408.hitTest(wadah)) {
        if (d1.hitTest(wadah)) {
            if (r1.hitTest(wadah)) {
                if (sw1.hitTest(wadah)) {
                    if (sw2.hitTest(wadah)) {
                        loadMovieNum("AND_work(2in)endmx.swf", 0);
                    }
                }
            }
        }
    }
}

```

## LAMPIRAN A-6



```
//ketika tekanan mouse dilepaskan setelah mouse ditekan
on (release) {
    //menghasilkan variable i=1, i=2, i=3, i=4, i=5
    for (i=1; i<5; i++) {
        //jika jawaban_user+i sama dengan jawaban_asli+i
        if (_root["jawaban_user"+i] == _root["jawaban_asli"+i])
        {
            //nilai ditambah 1
            nilai += 1;
            //tanda+i pindah ke frame 2
            _root["tanda"+i].gotoAndStop(2);
        } else {
            //tanda+i pindah ke frame 3
            _root["tanda"+i].gotoAndStop(3);
        }
    }
    //tombol koreksi tidak bisa ditekan
    koreksi.enabled = false;
    //tombol koreksi lebih transparan
    koreksi._alpha = 40;
}
```

## LAMPIRAN A-6

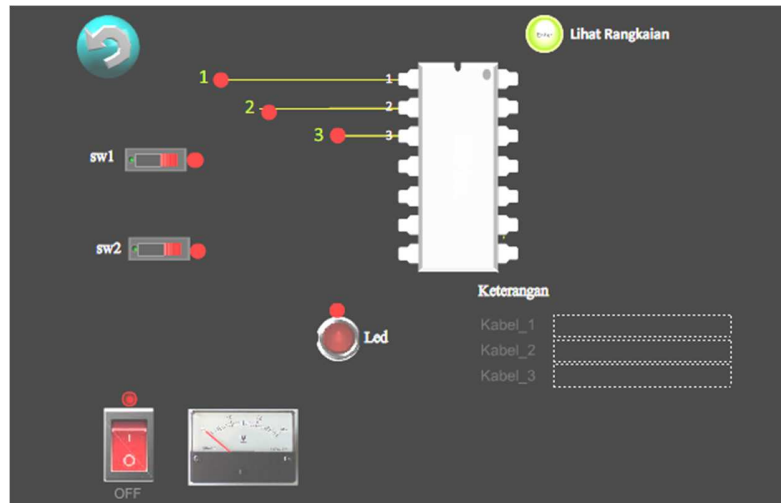


```
on (release) {  
    //tombol koreksi dapat ditekan  
    koreksi.enabled = true;  
    //warna tombol koreksi tidak transparan  
    koreksi._alpha = 100;  
    //nilai diubah menjadi 0  
    nilai = 0;  
    //menghasilkan variable i=1, i=2, i=3, i=4, i=5  
    for (i=1; i<6; i++) {  
        //jawaban_user+i dikosongkan  
        _root["jawaban_user"+i] = "";  
        //tanda+i pindah ke frame 1  
        _root["tanda"+i].gotoAndStop(1);  
    }  
}
```



```
on(release){  
    print(tabel,"bmax");  
}
```

LAMPIRAN A-6



```

on (release) {
    //menghasilkan variable i=1, i=2, i=3, i=4, i=5
    for (i=1; i<4; i++) {
        //jawaban_user+i dikosongkan
        if(_root["jawaban_user1"] == "terhubung") {
            if(_root["jawaban_user2"] == "terhubung") {
                if(_root["jawaban_user3"] == "terhubung") {
                    //tanda+i pindah ke frame 1
                    gotoAndPlay(2);
                }
            }
        }
    }
}

on(release)
{
    _root.snd.stop();
}

```

## LAMPIRAN A-6



```
stop();

//daftar jawaban sebenarnya
jawaban_asli1 = "terhubung";
jawaban_asli2 = "terhubung";
jawaban_asli3 = "terhubung";
jawaban_asli4 = "terhubung";
jawaban_asli5 = "terhubung";
jawaban_asli6 = "terhubung";
jawaban_asli7 = "terhubung";
//nilai pertama kali sama dengan 0
nilai = 0;

//membuat fungsi bernama buatGaris
function buatGaris() {
    //gerakan garis ke koordinat x dan y kotak1 di dalam movie clip
    induk
    indukkb1.moveTo(indukkb1.kabell._x, indukkb1.kabell._y);
    //buat garis kurva dari koordinat x dan y kotak1 sampai koordinat x
    dan y kotak2 di dalam movie clip induk
    indukkb1.curveTo(indukkb1.kabell._x,                indukkb1.kabell._y,
    indukkb1.kabella._x, indukkb1.kabella._y);
}
//ketika movie clip kotak1 atau kotak2 didalam movie clip induk ditekan
indukkb1.kabell.onPress = function() {
    this.onEnterFrame = function() {
        //posisi x movie clip ini sama dengan posisi x mouse induk
        this._x = indukkb1._xmouse;
        //posisi y movie clip ini sama dengan posisi y mouse induk
        this._y = indukkb1._ymouse;
        //menghapus garis hasil fungsi buatGaris
        indukkb1.clear();
    }
}
```

## LAMPIRAN A-6

```
        //tebal garis di dalam movie clip induk adalah hairline dengan
warna hitam
        indukkl1.lineStyle(1, 0x99FF00);
        //jalankan fungsi buatGaris
        buatGaris();
    };
    //ketika tekanan pada movie clip ini dilepaskan dan kursor mouse
berada di movie clip ini ataupun tidak
    this.onRelease = this.onReleaseOutside=function () {
        //hapus onEnterFrame movie clip ini
        delete this.onEnterFrame;
    };
};
//tebal garis di dalam movie clip induk adalah hairline dengan warna hitam
indukkl1.lineStyle(0, 0x99FF00);
//jalankan fungsi buat garis
buatGaris();

//=====
indukkl1.onEnterFrame = function() {
    //jika movie clip ini menabrak kotak_besar
    if (this.hitTest(bulat)) {
        //tampilkan tulisan menabrak pada variable note
        jawaban_user1 = "terhubung";
    }
    //jika tidak
    } else {
        //tampilkan tulisan tidak menabrak pada variable note
        jawaban_user1 = "tidak terhubung";
    }
};

//*****
//membuat fungsi bernama buatGaris
function buatGaris2() {
    //gerakan garis ke koordinat x dan y kotak1 di dalam movie clip
induk
    indukkl2.moveTo(indukkl2.kabel2._x, indukkl2.kabel2._y);
```



## LAMPIRAN A-6

```
//buat garis kurva dari koordinat x dan y kotak1 sampai koordinat x
dan y kotak2 di dalam movie clip induk
    indukkb2.curveTo(indukkb2.kabel2._x,          indukkb2.kabel2._y,
indukkb2.kabel2a._x, indukkb2.kabel2a._y);
}
//ketika movie clip kotak1 atau kotak2 didalam movie clip induk ditekan
indukkb2.kabel2.onPress = function() {
    this.onEnterFrame = function() {
        //posisi x movie clip ini sama dengan posisi x mouse induk
        this._x = indukkb2._xmouse;
        //posisi y movie clip ini sama dengan posisi y mouse induk
        this._y = indukkb2._ymouse;
        //menghapus garis hasil fungsi buatGaris
        indukkb2.clear();
        //tebal garis di dalam movie clip induk adalah hairline dengan
warna hitam
        indukkb2.lineStyle(0, 0x99FF00);
        //jalankan fungsi buatGaris
        buatGaris2();
    };
    //ketika tekanan pada movie clip ini dilepaskan dan kursor mouse
berada di movie clip ini ataupun tidak
    this.onRelease = this.onReleaseOutside=function () {
        //hapus onEnterFrame movie clip ini
        delete this.onEnterFrame;
    };
};
//tebal garis di dalam movie clip induk adalah hairline dengan warna hitam
indukkb2.lineStyle(0, 0x99FF00);
//jalankan fungsi buat garis
buatGaris2();

//=====
indukkb2.onEnterFrame = function() {
    //jika movie clip ini menabrak kotak_besar
    if (this.hitTest(bulat2)) {
        //tampilkan tulisan menabrak pada variable note
```

## LAMPIRAN A-6

```
        jawaban_user2 = "terhubung";
    //jika tidak
    } else {
        //tampilkan tulisan tidak menabrak pada variable note
        jawaban_user2 = "tidak terhubung";
    }
};
//*****
***
//membuat fungsi bernama buatGaris
function buatGaris3() {
    //gerakan garis ke koordinat x dan y kotak1 di dalam movie clip
    induk
    indukkb3.moveTo(indukkb3.kabel3._x, indukkb3.kabel3._y);
    //buat garis kurva dari koordinat x dan y kotak1 sampai koordinat x
    dan y kotak2 di dalam movie clip induk
    indukkb3.curveTo(indukkb3.kabel3._x,          indukkb3.kabel3._y,
    indukkb3.kabel3a._x, indukkb3.kabel3a._y);
}
//ketika movie clip kotak1 atau kotak2 didalam movie clip induk ditekan
indukkb3.kabel3.onPress = function() {
    this.onEnterFrame = function() {
        //posisi x movie clip ini sama dengan posisi x mouse induk
        this._x = indukkb3._xmouse;
        //posisi y movie clip ini sama dengan posisi y mouse induk
        this._y = indukkb3._ymouse;
        //menghapus garis hasil fungsi buatGaris
        indukkb3.clear();
        //tebal garis di dalam movie clip induk adalah hairline dengan
warna hitam
        indukkb3.lineStyle(0, 0x99FF00);
        //jalankan fungsi buatGaris
        buatGaris3();
    };
    //ketika tekanan pada movie clip ini dilepaskan dan kursor mouse
berada di movie clip ini ataupun tidak
    this.onRelease = this.onReleaseOutside=function () {
```

## LAMPIRAN A-6

```
        //hapus onEnterFrame movie clip ini
        delete this.onEnterFrame;
    };
};
//tebal garis di dalam movie clip induk adalah hairline dengan warna hitam
indukkb3.lineStyle(0, 0x99FF00);
//jalankan fungsi buat garis
buatGaris3();

//=====
indukkb3.onEnterFrame = function() {
    //jika movie clip ini menabrak kotak_besar
    if (this.hitTest(bulat3)) {
        //tampilkan tulisan menabrak pada variable note
        jawaban_user3 = "terhubung";
    //jika tidak
    } else {
        //tampilkan tulisan tidak menabrak pada variable note
        jawaban_user3 = "tidak terhubung";
    }
};
//*****
***
//membuat fungsi bernama buatGaris
function buatGaris4() {
    //gerakan garis ke koordinat x dan y kotak1 di dalam movie clip
    induk
    indukkb4.moveTo(indukkb4.kabel4._x, indukkb4.kabel4._y);
    //buat garis kurva dari koordinat x dan y kotak1 sampai koordinat x
    dan y kotak2 di dalam movie clip induk
    indukkb4.curveTo(indukkb4.kabel4._x,          indukkb4.kabel4._y,
    indukkb4.kabel4a._x, indukkb4.kabel4a._y);
}
//ketika movie clip kotak1 atau kotak2 didalam movie clip induk ditekan
indukkb4.kabel4.onPress = function() {
    this.onEnterFrame = function() {
        //posisi x movie clip ini sama dengan posisi x mouse induk
```

## LAMPIRAN A-6

```
        this._x = indukkb4._xmouse;
        //posisi y movie clip ini sama dengan posisi y mouse induk
        this._y = indukkb4._ymouse;
        //menghapus garis hasil fungsi buatGaris
        indukkb4.clear();
        //tebal garis di dalam movie clip induk adalah hairline dengan
warna hitam
        indukkb4.lineStyle(0, 0x99FF00);
        //jalankan fungsi buatGaris
        buatGaris4();
    };
    //ketika tekanan pada movie clip ini dilepaskan dan kursor mouse
berada di movie clip ini ataupun tidak
    this.onRelease = this.onReleaseOutside=function () {
        //hapus onEnterFrame movie clip ini
        delete this.onEnterFrame;
    };
};
//tebal garis di dalam movie clip induk adalah hairline dengan warna hitam
indukkb4.lineStyle(0, 0x99FF00);
//jalankan fungsi buat garis
buatGaris4();

//=====
indukkb4.onEnterFrame = function() {
    //jika movie clip ini menabrak kotak_besar
    if (this.hitTest(bulat4)) {
        //tampilkan tulisan menabrak pada variable note
        jawaban_user4 = "terhubung";
    }
    //jika tidak
} else {
    //tampilkan tulisan tidak menabrak pada variable note
    jawaban_user4 = "tidak terhubung";
}
};
```

## LAMPIRAN A-6

```
/**
***
//membuat fungsi bernama buatGaris
function buatGaris5() {
    //gerakan garis ke koordinat x dan y kotak1 di dalam movie clip
    induk
    indukkb5.moveTo(indukkb5.kabel5._x, indukkb5.kabel5._y);
    //buat garis kurva dari koordinat x dan y kotak1 sampai koordinat x
    dan y kotak2 di dalam movie clip induk
    indukkb5.curveTo(indukkb5.kabel5._x, indukkb5.kabel5._y,
    indukkb5.kabel5a._x, indukkb5.kabel5a._y);
}
//ketika movie clip kotak1 atau kotak2 didalam movie clip induk ditekan
indukkb5.kabel5.onPress = function() {
    this.onEnterFrame = function() {
        //posisi x movie clip ini sama dengan posisi x mouse induk
        this._x = indukkb5._xmouse;
        //posisi y movie clip ini sama dengan posisi y mouse induk
        this._y = indukkb5._ymouse;
        //menghapus garis hasil fungsi buatGaris
        indukkb5.clear();
        //tebal garis di dalam movie clip induk adalah hairline dengan
warna hitam
        indukkb5.lineStyle(0, 0x99FF00);
        //jalankan fungsi buatGaris
        buatGaris5();
    };
    //ketika tekanan pada movie clip ini dilepaskan dan kursor mouse
berada di movie clip ini ataupun tidak
    this.onRelease = this.onReleaseOutside=function () {
        //hapus onEnterFrame movie clip ini
        delete this.onEnterFrame;
    };
};
//tebal garis di dalam movie clip induk adalah hairline dengan warna hitam
indukkb5.lineStyle(0, 0x99FF00);
```



## LAMPIRAN A-6

```
//jalankan fungsi buat garis
buatGaris5();

//=====
indukkb5.onEnterFrame = function() {
    //jika movie clip ini menabrak kotak_besar
    if (this.hitTest(bulat5)) {
        //tampilkan tulisan menabrak pada variable note
        jawaban_user5 = "terhubung";
    }
    //jika tidak
    } else {
        //tampilkan tulisan tidak menabrak pada variable note
        jawaban_user5 = "tidak terhubung";
    }
};

//*****
***
//membuat fungsi bernama buatGaris
function buatGaris6() {
    //gerakan garis ke koordinat x dan y kotak1 di dalam movie clip
    induk
    indukkb6.moveTo(indukkb6.kabel6._x, indukkb6.kabel6._y);
    //buat garis kurva dari koordinat x dan y kotak1 sampai koordinat x
    dan y kotak2 di dalam movie clip induk
    indukkb6.curveTo(indukkb6.kabel6._x,          indukkb6.kabel6._y,
    indukkb6.kabel6a._x, indukkb6.kabel6a._y);
}
//ketika movie clip kotak1 atau kotak2 didalam movie clip induk ditekan
indukkb6.kabel6.onPress = function() {
    this.onEnterFrame = function() {
        //posisi x movie clip ini sama dengan posisi x mouse induk
        this._x = indukkb6._xmouse;
        //posisi y movie clip ini sama dengan posisi y mouse induk
        this._y = indukkb6._ymouse;
    }
};
```

## LAMPIRAN A-6

```
        //menghapus garis hasil fungsi buatGaris
        indukkb6.clear();
        //tebal garis di dalam movie clip induk adalah hairline dengan
warna hitam
        indukkb6.lineStyle(0, 0x000000);
        //jalankan fungsi buatGaris
        buatGaris6();
    };
    //ketika tekanan pada movie clip ini dilepaskan dan kursor mouse
berada di movie clip ini ataupun tidak
    this.onRelease = this.onReleaseOutside=function () {
        //hapus onEnterFrame movie clip ini
        delete this.onEnterFrame;
    };
};
//tebal garis di dalam movie clip induk adalah hairline dengan warna hitam
indukkb6.lineStyle(0, 0x99FF00);
//jalankan fungsi buat garis
buatGaris6();

//=====
indukkb6.onEnterFrame = function() {
    //jika movie clip ini menabrak kotak_besar
    if (this.hitTest(bulat5)) {
        //tampilkan tulisan menabrak pada variable note
        jawaban_user6 = "terhubung";
    }
    //jika tidak
} else {
    //tampilkan tulisan tidak menabrak pada variable note
    jawaban_user6 = "tidak terhubung";
}
};

//*****
***
```

## LAMPIRAN A-6

```
//membuat fungsi bernama buatGaris
function buatGaris7() {
    //gerakan garis ke koordinat x dan y kotak1 di dalam movie clip
    induk
    indukkb7.moveTo(indukkb7.kabel7._x, indukkb7.kabel7._y);
    //buat garis kurva dari koordinat x dan y kotak1 sampai koordinat x
    dan y kotak2 di dalam movie clip induk
    indukkb7.curveTo(indukkb7.kabel7._x,          indukkb7.kabel7._y,
    indukkb7.kabel7a._x, indukkb7.kabel7a._y);
}
//ketika movie clip kotak1 atau kotak2 didalam movie clip induk ditekan
indukkb7.kabel7.onPress = function() {
    this.onEnterFrame = function() {
        //posisi x movie clip ini sama dengan posisi x mouse induk
        this._x = indukkb7._xmouse;
        //posisi y movie clip ini sama dengan posisi y mouse induk
        this._y = indukkb7._ymouse;
        //menghapus garis hasil fungsi buatGaris
        indukkb7.clear();
        //tebal garis di dalam movie clip induk adalah hairline dengan
warna hitam
        indukkb7.lineStyle(0, 0x99FF00);
        //jalankan fungsi buatGaris
        buatGaris7();
    };
    //ketika tekanan pada movie clip ini dilepaskan dan kursor mouse
berada di movie clip ini ataupun tidak
    this.onRelease = this.onReleaseOutside=function () {
        //hapus onEnterFrame movie clip ini
        delete this.onEnterFrame;
    };
};
//tebal garis di dalam movie clip induk adalah hairline dengan warna hitam
indukkb7.lineStyle(0, 0x99FF00);
//jalankan fungsi buat garis
buatGaris7();
```

## LAMPIRAN A-6

```
//=====
indukkb7.onEnterFrame = function() {
    //jika movie clip ini menabrak kotak_besar
    if (this.hitTest(bulat7)) {
        //tampilkan tulisan menabrak pada variable note
        jawaban_user7 = "terhubung";
    //jika tidak
    } else {
        //tampilkan tulisan tidak menabrak pada variable note
        jawaban_user7 = "tidak terhubung";
    }
};
```