**DAFTAR PUSTAKA**

Baharuddin, Fitrianah. 2014. Pengaruh Penggunaan Teknik *Ice Breaking* Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V pada Mata Pelajaran IPS*.* *Skripsi*.Makassar: Universitas Negeri Makassar.

BSNP. 2006. *Peraturan Menteri No. 22 Tahun 2006 tentang Standar Isi*. Jakarta: BSNP.

Buckingham dan Scalon. 2002. *Game Edukasi Menurut Para Ahli*. (Online). www. Definisi *Game* Edukasi Menurut Para Ahli Jari Bandel.htm (diakses pada 10 Maret 2017).

Bundu, Patta. 2012. *Asesmen Pembelajaran.* Padang: Hayfa Press.

Chatib, Munif. 2013. *Gurunya Manusia*. Bandung: Kaifa.

Dananjaya, Utomo. 2013. *Media Pembelajaran Aktif Edisi III*. Bandung: Nuansa Cendikia.

Edward. 2009. *Game Edukasi Menurut Para Ahli*. Jari Bandel. (Online). www. Definisi *Game* Edukasi Menurut Para Ahli Jari Bandel.htm (diakses pada 10 Maret 2017).

Hernacki, Mike. 2012. *Quantum Learning Membiasakan Belajar Nyaman dan Menyenangkan*. Jakarta: Kaifa Learning.

Kurikulum Tingkat Satuan pendidikan (KTSP). 2006. *Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam untuk Tingkat SD/MI.* Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.

Mahfudz, Asep. 2015. *Dahsyatnya Senam Otak Menjadikan Belajar Lebih Menyenangkan*. Bandung: Duta Kharisma Publishing.

Pink, Daniel H. 2012. *Buku Pintar Otak Kanan Manusia*. Yogyakarta: Think Yogyakarta.

Porter, De Bobby. 2012. *Quantum Learning Membiasakan Belajar Nyaman dan Menyenangkan*. Jakarta: Kaifa Learning.

53

Riensy, Megawati. 2015. Pengaruh Teknik Penggunaan *Ice Breaking* Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V Pada Mata Pelajaran IPA. *Skripsi.* Makassar: Universitas Negeri Makassar.

54

Saroya, Alena. 2014. Pengaruh Penerapan *Ice Breaking* Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran Sosiologi di SMA Darussalam Cipuat. *Skripsi.* Jakarta: Program Studi IPS Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.

Sinring, Abdullah, dkk. 2012. *Pedoman Penulisan Skripsi Program S-1 Fakultas Ilmu Pendidikan*. Makassar: FIP UNM.

Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan.* Bandung: Alfabeta.

Sunarto. 2012. *Icebreaker Dalam Pembelajaran Aktif.* Surakarta: Cakrawala Media

---------. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.* Bandung: Alfabeta.

Sulistiawan, Bhayu. 2013. *Ice Breker untuk Pembelajaran Efektif*. (Online). [www.slideshare.net/bhayuabbad/pengantar-ice-breaker-1779876](http://www.slideshare.net/bhayuabbad/pengantar-ice-breaker-1779876) (diakses pada 11 Maret 2017).

Susanto. 2013. *Teori Belajar Pembelajaran.* Jakarta: Kencana.

Trianto. 2010. *Model Pembelajaran Terpadu.* Jakarta: Bumi Aksara.

Undang- Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.

55

**LAMPIRAN-LAMPIRAN**