**BAB V**

**KESIMPULAN DAN SARAN**

1. **Kesimpulan**
2. Rata-rata nilai hasil belajar kelas pembelajaran kooperatif yang menerapkan *e-learning quipperschool.com* setelah perlakuan adalah 78,8. Aktivitas siswa dalam mengikuti pembelajaran tergolong kategori sangat aktif dan respon mereka terhadap model pembelajaran positif, sehingga dapat disimpulkan bahwa ada pengaruh penerapan *e-learning quipperschool.com* terhadap hasil belajar matematika.
3. Rata-rata nilai hasil belajar kelas pembelajaran kooperatif yang menggunakan media animasi setelah perlakuan adalah 79,2. Aktivitas siswa dalam mengikuti pembelajaran tergolong kategori sangat aktif dan respon mereka terhadap model pembelajaran juga positif, sehingga dapat disimpulkan bahwa ada pengaruh penggunaan media animasi terhadap hasil belajar matematika.
4. Tidak terdapat perbedaan hasil belajar antara pembelajaran kooperatif yang menerapkan e-learning quipperschool.com dan pembelajaran kooperatif yang menggunakan media animasi berdasarkan hasil uji hipotesis.
5. **Saran**

Secara umum penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dalam memberikan masukan terhadap usaha peningkatan mutu pendidikan matematika dan sekaligus meningkatkan hasil belajar siswa.

1. Bagi siswa
2. Bekerja dalam kelompok memudahkan siswa untuk bertukar pikiran dalam memahami suatu konsep pembelajaran
3. Meningkatkan aktivitas sosial siswa saat mengikuti pembelajaran di dalam kelas
4. Meningkatkan keterampilan kooperatif siswa saat mengikuti pembelajaran matematika
5. Meningkatkan literasi media siswa dengan mengakses sumber-sumber belajar baik secara online maupun offline
6. Bagi guru
7. Sebagai pertimbangan guru dalam memilih model pembelajaran yang akan digunakan dalam pembelajaran
8. Memberikan informasi bagi guru untuk menggunakan pembelajaran kooperatif dengan pendekatan media baik online maupun offline
9. Bagi sekolah
10. Memberikan masukan kepada sekolah dalam usaha perbaikan proses pembelajaran sehingga berdampak pada peningkatan mutu sekolah.
11. Memberikan masukan kepada sekolah untuk menyediakan sarana dan prasaran literasi media bagi siswa untuk mengakses informasi yang siswa butuhkan dengan mudah.