**Lampiran 4**

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**

**( RPP )**

**Sekolah : SD Inpres BTN IKIP II**

**Mata Pelajaran : Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS)**

**Kelas/Semester : V/I**

**Alokasi Waktu : 2 x 35 menit**

**Pertemuan : II (Dua)**

1. **Standar Kompetensi**

1. Menghargai berbagal peninggalan dan sejarah yang berskala nasional pada masa Hindu­-Budha, dan Islam, keragaman kenampakan alam dan suku bangsa serta kegiatan ekonomi di Indonesia

1. **Kompetensi Dasar**

1.2 Mengenal tokoh-tokoh sejarah pada masa Hindu-Budha, dan Islam di Indonesia

1. **Indikator**
2. Mengenal tokoh sejarah pada masa kerajaan Gowa
3. Mengetahui peperangan yang terjadi pada masa kerajaan Gowa
4. **Tujuan Pembelajaran\*\***

Siswa dapat mengenal dan mengetahui peperangan yang terjadi pada masa kerajaan Gowa

1. **Karakter siswa yang diharapkan :** Disiplin ( *Discipline* ), Rasa hormat dan perhatian (*respect* ), Tekun ( *diligence* ) , Jujur ( fairnes ) dan Ketelitian.
2. **Materi Pokok**

Ada di dalam film animasi diantaranya

1. Tokoh sejarah Kerajaan Makassar/Gowa
2. Peperangan pada masa kerajaan Gowa
3. **Langkah-Langkah Pembelajaran**

|  |  |
| --- | --- |
| Langkah Kegiatan | Waktu |
| 1. **Kegiatan Awal**   Apersepsi dan Motivasi   1. Mengajak semua siswa berdoa sesuai dengan agama dan kepercayaannya masing-masing untuk mengawali pelajaran. 2. Apersepsi : Siapakah yang tahu tokoh sejarah pada masa kerajaan gowa ? 3. Guru menjelaskan langkah pembelajaran yang akan dilakukan dan menyiapkan perangkat pendukung seperti LCD proyektor, ruang yang kondusif dari cahaya terang, serta *sound* audio yang mendukung. 4. **Kegiatan Inti**   Dalam kegiatan inti guru:   1. Siswa dibagi menjadi 5 kelompok setiap kelompok terdiri dari 5 orang. 2. Siswa diputarkan film animasi tentang kerajaan gowa yang berdurasi 13 menit. 3. Setiap kelompok dibagikan lembar kerja, untuk didiskusikan dengan teman kelompoknya. 4. Setiap kelompok diberi waktu untuk mendiskusikan pertanyaan yang ada didalam lembar kerja. 5. Setiap kelompok memaparkan hasil diskusi kelompoknya dan mengumpulkannya. 6. **Kegiatan Penutup**   Dalam kegiatan penutup, guru:   1. Guru menuntun siswa untuk menyimpulkan pembelajaran yang telah dilakukan. 2. Guru meminta kepada siswa untuk berdoa bersama sebelum pulang. 3. Guru menyampaikan pesan moral kepada siswa. 4. Mengucapkan salam | 5 menit  60 menit  5 menit |

1. **Alat dan Media Pembelajaran**

Alat : LCD (untuk media film animasi) Laptop, dan *Speaker*

Media Pembelajaranm : Film animasi ( Kerajaan Gowa )

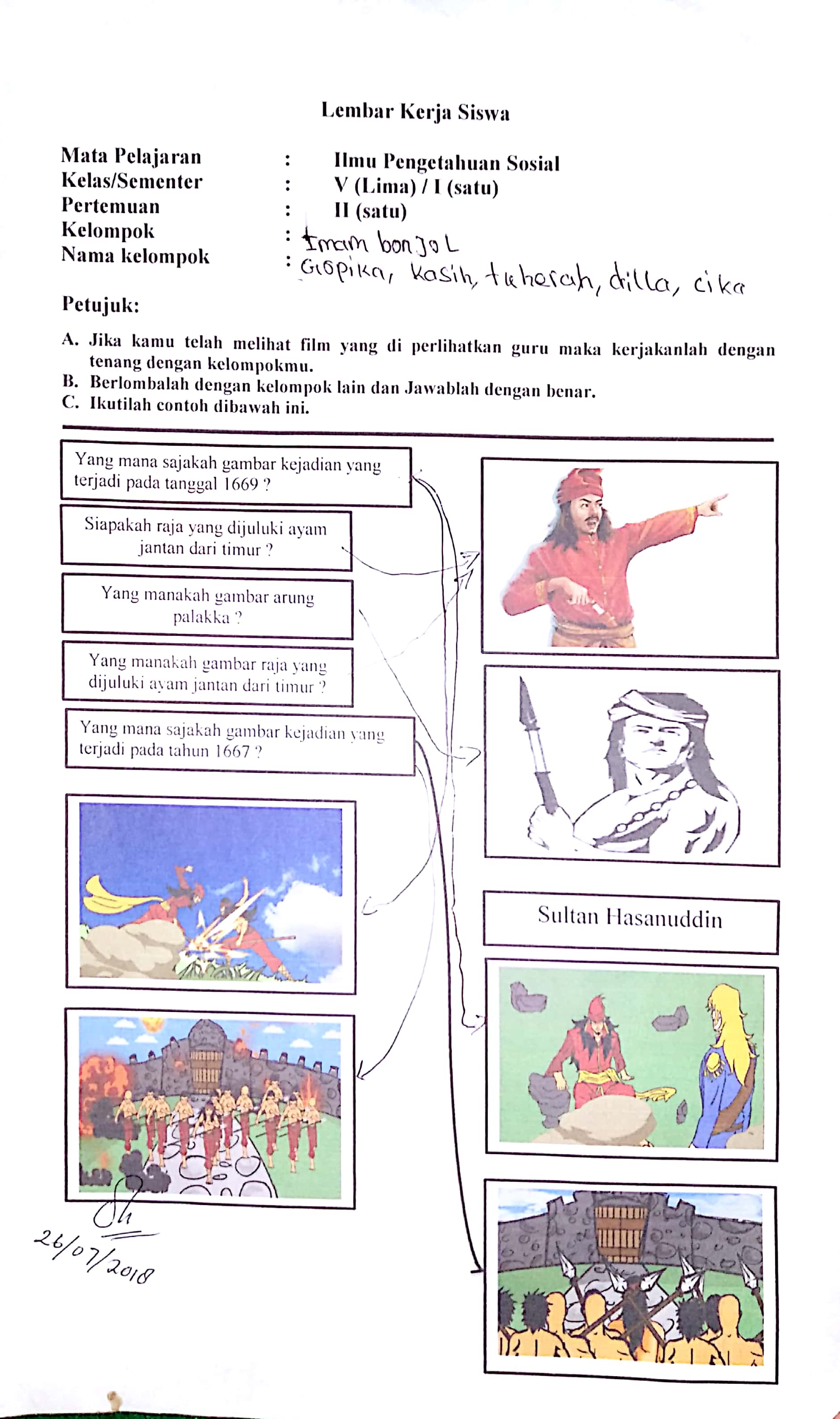
1. **Penilaian :**

Alat penilaian : LKS (Lembar Kerja Siswa)

Makassar, 26 Juli 2018

****

**Hasil Lembar Kerja Siswa**

****