



IR.A.MUHAMMAD SYAFAR., S.T., M.T., IPM
DR.ENG.IR.H.MUHAMMAD AGUNG., S.T.,M.T

FILSAFAT ILMU & REKONSTRUKSI MODEL PEMBELAJARAN

BERBASIS TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY

Editor : Nurul Fuadi.,S.Si.,M.Si

**FILSAFAT ILMU DAN REKONSTRUKSI
MODEL PEMBELAJARAN
BERBASIS TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY**

Penulis : IR. A. Muhammad Syafar., S.T., M.T., IPM
DR. ENG. IR. H. Muhammad Agung., S.T., M.T

Editor : Nurul Fuadi, S.Si., M.Si

Desain Sampul : Ardyan Arya Hayuwaskita

Tata Letak : Via Maria Ulfah

ISBN : 978-623-151-028-0

Diterbitkan oleh : **EUREKA MEDIA AKSARA, MEI 2023**
ANGGOTA IKAPI JAWA TENGAH
NO. 225/JTE/2021

Redaksi :

Jalan Banjaran, Desa Banjaran RT 20 RW 10 Kecamatan Bojongsari
Kabupaten Purbalingga Telp. 0858-5343-1992

Surel : eurekamediaaksara@gmail.com

Cetakan Pertama : 2023

All right reserved

Hak Cipta dilindungi undang-undang
Dilarang memperbanyak atau memindahkan sebagian atau seluruh
isi buku ini dalam bentuk apapun dan dengan cara apapun,
termasuk memfotokopi, merekam, atau dengan teknik perekaman
lainnya tanpa seizin tertulis dari penerbit.

DAFTAR ISI

PENGANTAR PENULIS	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
BAB 1 MAZHAB FILSAFAT PENDIDIKAN	1
A. Pengantar Filsafat	1
B. Filsafat dalam Ilmu Pengetahuan	3
C. Filsafat Ditinjau dari Segi Istilah	4
D. Mazhab Filsafat Pendidikan	6
BAB 2 FILSAFAT PENDIDIKAN	8
A. Defenisi Filsafat Pendidikan	8
B. Tujuan Filsafat Pendidikan	10
C. Filosofi Pendidikan Vokasi	11
D. Prinsip Dasar Pengembangan Pendidikan Vokasi	17
E. Filosofi Dasar Pendidikan Kejuruan	23
F. Implementasi Paradigma Filsafat Pendidikan Vokasi dalam Praksis Persekolahan	27
BAB 3 FILSAFAT TEKNOLOGI: PERSPEKTIF MASA DEPAN	37
A. Filsafat Teknologi	37
B. Filsafat Pendidikan Teknologi Kejuruan / Vokasi	38
C. Eksplorasi Filsafat Teknologi	41
D. Perspektif Teknologi Masa Depan	44
BAB 4 TEORI BELAJAR	52
A. Teori Belajar	52
B. Tokoh Teori Belajar	56
BAB 5 MODEL PEMBELAJARAN	78
A. Model Pembelajaran	78
B. Model Pengembangan	85
BAB 6 PENDEKATAN MODEL SAVAR	98
A. Pendekatan Model SAVAR	98
BAB 7 TEORI AUGMENTED REALITY	105
A. Augmented Reality (AR)	105
BAB 8 TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY	112
A. Aplikasi Teknologi Augmented Reality	112

BAB 9 DIGITALISASI MODEL PEMBELAJARAN VOKASI	
INFORMATIKA	118
A. Pendahuluan.....	118
B. Defenisi Pendidikan Vokasi	121
C. Paradigma Pendidikan Vokasi Bidang Informatika	125
D. Implementasi Pendidikan Vokasi.....	130
DAFTAR PUSTAKA.....	137
TENTANG PENULIS	147