**DAFTAR PUSTAKA**

Aunurrahman. 2012. *Belajar dan Pembelajaran.* Bandung: Alfabeta.

Baharuddin, Fitrianah. 2014. Pengaruh Penggunaan Teknik *Ice Breaking* Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V pada Mata Pelajaran IPS*.* *Skripsi*.Makassar: Universitas Negeri Makassar.

BSNP. 2006. *Peraturan Menteri No. 22 Tahun 2006 tentang Standar Isi*. Jakarta: BSNP.

Buckingham dan Scalon. 2002. *Game Edukasi Menurut Para Ahli*. (Online). www. Definisi *Game* Edukasi Menurut Para Ahli Jari Bandel.htm (diakses pada 24 Januari 2016).

Bundu, Patta. 2012. *Asesmen Pembelajaran.* Padang: Hayfa Press.

Chatib, Munif. 2013. *Gurunya Manusia*. Bandung: Kaifa.

Dananjaya, Utomo. 2013. *Media Pembelajaran Aktif Edisi III*. Bandung: Nuansa Cendikia.

Dimyati dan Mujiyono. 2006. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.

Edward. 2009. *Game Edukasi Menurut Para Ahli*. Jari Bandel. (Online). www. Definisi *Game* Edukasi Menurut Para Ahli Jari Bandel.htm (diakses pada 24 Januari 2016).

Fanani, Achmad. 2010*. Ice Breaking dalam Proses Belajar Mengajar*. (Online). Jurnal, Vol 1 No.11 (diakses pada 15 Oktober 2015).

Hergenhahn, B. R dan Olson Matthew H. 2008. *Theories of Learning*. Jakarta: Kencana.

Hernacki, Mike. 2012. *Quantum Learning Membiasakan Belajar Nyaman dan Menyenangkan*. Jakarta: Kaifa Learning.

Jauhar, Mohammad. 2011. *Implementasi Paikem dari Behavioristik sampai Konstruktivistik Pengembangan Pembelajaran Berbasis CTL (Contextual Teaching & Learning)*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.

Kasmadi. 2013. *Panduan Modern Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta.