****

**SKRIPSI**

**PENGARUH PENGGUNAAN TEKNIK *ICE BREAKING* (*GAME EDUCATION, BRAIN GYM,* DAN HUMOR) TERHADAP**

**HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN**

**IPA KELAS VB SD NEGERI TIDUNG**

**KECAMATAN RAPPOCINI**

**KOTA MAKASSAR**

**RIENSI MEGAWATY**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR**

**FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR**

**2016**