



REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202269218, 27 September 2022

Pencipta

Nama : **Abdullah dan Muhammad Basri**
Alamat : Jln. A.P. Pettarani, Makassar, SULAWESI SELATAN, 90222
Kewarganegaraan : Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama : **UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR**
Alamat : Jln. A.P.Pettarani, Makassar, SULAWESI SELATAN, 90222
Kewarganegaraan : Indonesia
Jenis Ciptaan : **Karya Ilmiah**
Judul Ciptaan : **DUL IBARE APPLICATION LEARNING MODEL**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : 1 Agustus 2022, di Makassar

Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama hidup Pencipta dan terus berlangsung selama 70 (tujuh puluh) tahun setelah Pencipta meninggal dunia, terhitung mulai tanggal 1 Januari tahun berikutnya.

Nomor pencatatan : 000384957

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia
Direktur Jenderal Kekayaan Intelektual
u.b.
Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Anggoro Dasananto
NIP.196412081991031002

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

**DUL IBARE
APPLICATION
LEARNING MODEL**

DUL IBARE

D



DESIRE

U



UNIQUE

L



LEARNING

I



INTRODUCTION

B



BRAINSTORMING

A



APPLICATION

R



REFLECTION

E



EVALUATION

GARIS BESAR KEGIATAN

1

Introduction – 5'

Menyampaikan:

- Latar Belakang
- Tujuan
- Garis Besar Kegiatan

2

Brainstorming – 10'

- *Curah Pendapat*
- *Pemahaman*

3

Application – 65'

Kegiatan:

- *Pemberian Materi*
- *Pembahasan*

5

Evaluation – 10'

Kegiatan:

- *Cek Pemahaman*
- *Ajukan pertanyaan sesuai dengan materi yang telah dibahas*

4

Reflection – 10'

Kegiatan:

- *Cek Pencapaian Tujuan*
- *Ungkap Hal yang masih perlu diperjelas*

1. INTRODUCTION

LATAR BELAKANG ;

1

Latar belakang
pembelajaran

2

Tujuan
Pembelajaran

3

Kegiatan
yang akan
dilakukan

2. BRAIN STORMING

KEGIATAN CURAH PENDAPAT

1

Mengingatikan
tentang materi
sebelumnya

2

Mengungkapkan
pendapat /ide
tentang materi
yang akan dibahas

3. APPLICATION

PEMBERIAN MATERI

1

Melakukan kegiatan pembelajaran

2

Pemberikan materi dan penjelasan Sesuai dengan model pembelajaran yang direncanakan

3

Memberi kesempatan kepada mahasiswa bertanya tentang hal yang belum mereka pahami.

4. REFLECTION

*MENGULAS/MENCERMATI KEGIATAN
PEMBELAJARAN*

1

Dosen dan mahasiswa memberikan rangkuman seluruh materi kegiatan pembelajaran untuk memastikan tujuan pembelajaran tercapai atau belum

5. EVALUATION

PERTANYAAN ;

1

Memberikan sejumlah pertanyaan kepada mahasiswa mengenai materi yang baru diberikan dan memastikan pemahaman mereka sesuai dengan tujuan pembelajaran.

2

Apabila masih ada yang belum jelas tercapai maka akan dijelaskan dipertemuan berikutnya.