



REPUBLIK INDONESIA KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

## SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka pelindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan

: EC00202269218, 27 September 2022

Pencipta

Nama

Abdullah dan Muhammad Basri

Alamat

Jln. A.P. Pettarani, Makassar, SULAWESI SELATAN, 90222

Kewarganegaraan

Indonesia

Pemegang Hak Cipta

Nama

: UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR

Alamat

Jln. A.P.Pettarani, Makassar, SULAWESI SELATAN, 90222

Kewarganegaraan

: Indonesia

Jenis Ciptaan

Karya Ilmiah

Judul Ciptaan

**DUL IBARE APPLICATION LEARNING MODEL** 

dan tempat diumumkan untuk : pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar

1 Agustus 2022, di Makassar

wilayah Indonesia

Jangka waktu pelindungan

Berlaku selama hidup Pencipta dan terus berlangsung selama 70 (tujuh puluh) tahun setelah Pencipta meninggal dunia, terhitung

mulai tanggal 1 Januari tahun berikutnya.

Nomor pencatatan

000384957

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia Direktur Jenderal Kekayaan Intelektual

Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

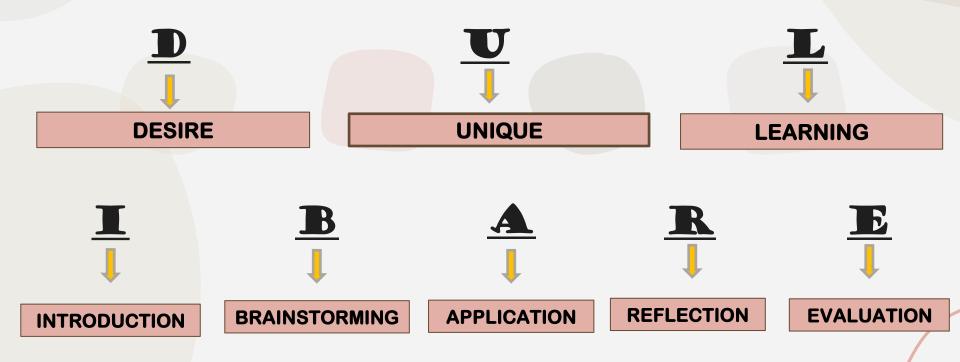
Anggoro Dasananto NIP.196412081991031002

Disclaimer

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

# DUL IBARE APPLICATION LEARNING MODEL

# **DUL IBARE**



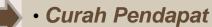
#### GARIS BESAR KEGIATAN

#### Introduction – 5'

#### Menyampaikan:

- Latar Belakang
- Tujuan
- Garis Besar Kegiatan

### Brainstorming – 10'



Pemahaman

# Application – 65'



- Kegiatan:
- Pemberian Materi
- Pembahasan



#### Evaluation – 10'

#### Kegiatan:

- Cek Pemahaman
- Ajukan pertanyaan sesuai dengan materi vang telah dibahas





- Cek Pencapaian Tujuan
- Ungkap Hal yang masih perlu diperjelas





# 1. INTRODUCTION

LATAR BELAKANG;

1

Latar belakang pembelajaran 2

Tujuan Pembelajaran 3

Kegiatan yang akan dilakukan

# 2. BRAIN STORMING

KEGIATAN CURAH PENDAPAT

1

Mengingatkan tentang materi sebelumnya 2

Mengungkapkan pendapat /ide tentang materi yang akan dibahas

# 3. APPLICATION

PEMBERIAN MATERI

1

Melakukan kegiatan pembelajaran 2

Pemberikan materi dan penjelasan Sesuai dengan model pembelajaran yang direncanakan 3

Memberi kesempatan kepada mahasiswa bertanya tentang hal yang belum mereka pahami.

# 4. REFLECTION

MENGULAS/MENCERMATI KEGIATAN
PEMBELAJARAN

1

Dosen dan mahasiswa memberikan rangkuman seluruh materi kegiatan pembelajaran untuk memastikan tujuan pembelajaran tercapai atau belum

# 5. EVALUATION

PERTANYAAN;

1

Memberikan sejumlah pertanyaan kepada mahasiswa mengenai materi yang baru diberikan dan memastikan pemahaman mereka sesuai dengan tujuan pembelajaran.

2

Apabila masih ada yang belum jelas tercapi maka akan dijelaskan dipertemuan berikutnya.