



REPUBLIK INDONESIA  
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

# SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202119405, 9 April 2021

## Pencipta

Nama : **Drs. Faisal Syafar, M.Si., M.InfTech., Ph.D.**  
Alamat : Kompleks Tabaria Tower E10/23 Kelurahan Mannuruki, Kecamatan Tamalate, Makassar, SULAWESI SELATAN, 90221  
Kewarganegaraan : Indonesia

## Pemegang Hak Cipta

Nama : **Drs. Faisal Syafar, M.Si., M.InfTech., Ph.D.**  
Alamat : Kompleks Tabaria Tower E10/23 Kelurahan Mannuruki, Kecamatan Tamalate, Makassar, SULAWESI SELATAN, 90221  
Kewarganegaraan : Indonesia  
Jenis Ciptaan : **Program Komputer**  
Judul Ciptaan : **Online Learning System**  
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali : 18 Mei 2020, di Makassar  
di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia  
Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.  
Nomor pencatatan : 000247543

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA  
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL

Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS.  
NIP. 196611181994031001

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.



# **PROGRAM KOMPUTER**

## **ONLINE LEARNING SYSTEM**

**Drs. Faisal Syafar, M.Si., M.InfTech., Ph.D.**

**MAKASSAR**

**Mei 2020**

## KATA PENGANTAR

Syukur *Alhamdulillah* penulis ucapkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan Hidayah, Taufik, dan Rahmat-Nya, sehingga panduan *Online Learning System* pada Jurusan Pendidikan Teknik Elektronika FT-UNM dapat diselesaikan dengan baik.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penulisan panduan ini banyak mengalami kendala, namun berkat bantuan, bimbingan, kerjasama dari berbagai pihak dan berkah dari Allah SWT sehingga kendala-kendala yang dihadapi tersebut dapat diatasi.

Akhirnya, dengan segala kerendahan hati penulis menyadari masih banyak terdapat kekurangan-kekurangan, sehingga penulis mengharapkan adanya saran dan kiritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan buku panduan ini. Semoga buku panduan ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Aamiin.

Makassar, 28 Mei 2020

Faisal Syafar

## DAFTAR ISI

SAMPUL .....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
BAB 2 PANDUAN PENGGUNAAN.....	3
BAB 3 PENUTUP.....	11
DAFTAR PUSTAKA.....	12

# BAB 1

## PENDAHULUAN

Perkembangan berbagai media pembelajaran seiring dengan adanya kemajuan teknologi yang semakin pesat. Dinamika teknologi saat ini mencapai akselerasi yang luar biasa. Teknologi yang dipelajari beberapa tahun yang lalu mulai tergantikan dengan teknologi yang baru termasuk berbagai cara pembelajaran secara konvensional. Bentuk perkembangan teknologi informasi yang dapat dimanfaatkan sebagai media pembelajaran adalah menggunakan e-learning. E-learning merupakan inovasi yang dapat dimanfaatkan dalam proses pembelajaran, tidak hanya dalam penyampaian materi pembelajaran tetapi juga perubahan dalam kemampuan berbagai kompetensi peserta didik. Melalui e-learning, peserta didik tidak hanya mendengarkan uraian materi dari pendidik saja tetapi juga aktif mengamati, melakukan, mendemonstrasikan, dan sebagainya.

Gerlach, Gagne (Media Komunikasi Pembelajaran, 2012:60), menyatakan bahwa media pembelajaran adalah berbagai komponen yang ada dalam lingkungan siswa yang dapat merangsangnya untuk belajar. Pentingnya mengembangkan media merupakan salah satu faktor penentu keberhasilan pembelajaran. Melalui media proses belajar mengajar biasa lebih menarik dan menyenangkan. Media pembelajaran adalah salah satu unsur yang memegang peran penting dalam proses pembelajaran. Media pembelajaran sebagai salah satu sumber belajar yang dapat membantu Pendidikan, memperkaya wawasan peserta didik. Berbagai bentuk dan jenis media pembelajaran yang digunakan oleh pendidik akan menjadi sumber ilmu pengetahuan bagi peserta didik. Pemakaian media pembelajaran dalam proses belajar mengajar dapat membangkitkan keinginan dan minat yang baru, dan rangsangan kegiatan belajar dan bahkan membawa pengaruh psikologis terhadap peserta didik. Penggunaan media pembelajaran pada tahap orientasi pembelajaran akan sangat membantu keefektifan proses pembelajaran dan penyampaian pesan dan isi pelajaran.



Keberhasilan pengguna media, tidak terlepas dari bagaimana media itu direncanakan dan dipilih dengan baik. Media yang dapat mengubah perilaku peserta didik dan meningkatkan hasil belajar peserta didik tertentu, tidak dapat berlangsung secara spontanitas, namun diperlukan analisis yang komprehensif dengan memperhatikan sebagian aspek yang dapat mempengaruhi keberhasilan pembelajaran.

*Wix* adalah platform yang sepenuhnya di hosting yang mencakup layanan hosting dan domain untuk kamu. Selain itu, ini akan menangani keamanan website kamu, dan memberi kamu alat mudah untuk optimasi mesin pencari (SEO). Dengan kata lain, ini adalah layanan *web builder* dengan paket lengkap, yang bagus untuk pemula. *Wix.com* didirikan pada 2006 dengan tujuan untuk memberdayakan siapa pun untuk membuat *website* sendiri. Sekarang memiliki lebih dari 110 juta pengguna di 190 negara. Saat ini salah satu *web builder* yang paling banyak digunakan dan memanfaatkan teknologi pembangun *website* berbasis cloud kedua yang paling banyak digunakan.

*Wix.com* adalah salah satu situs pembuatan *website* yang dikhususkan bagi orang yang ingin membuat *website* tanpa adanya *coding* yang rumit. *Wix* mempunyai beragam kelebihan dan fasilitas dibandingkan jika kita membuat *website* dengan teknologi *flash* sendiri. *Wix* menyediakan segala kemudahan fasilitas bagi kita untuk membuat sebuah *web site* dengan teknologi *flash* meskipun kita belum menguasai tentang *flash*. Dengan konsep *dragand drop* serta berbagai *tool* yang *user friendly*, kita dapat membuat *website flash* kualitas tinggi dengan mudah, dan cepat sesuai dengan apa yang kita inginkan. Dibidang pemasaran, *wix.com* dapat digunakan sebagai media promosi maupun informasi.

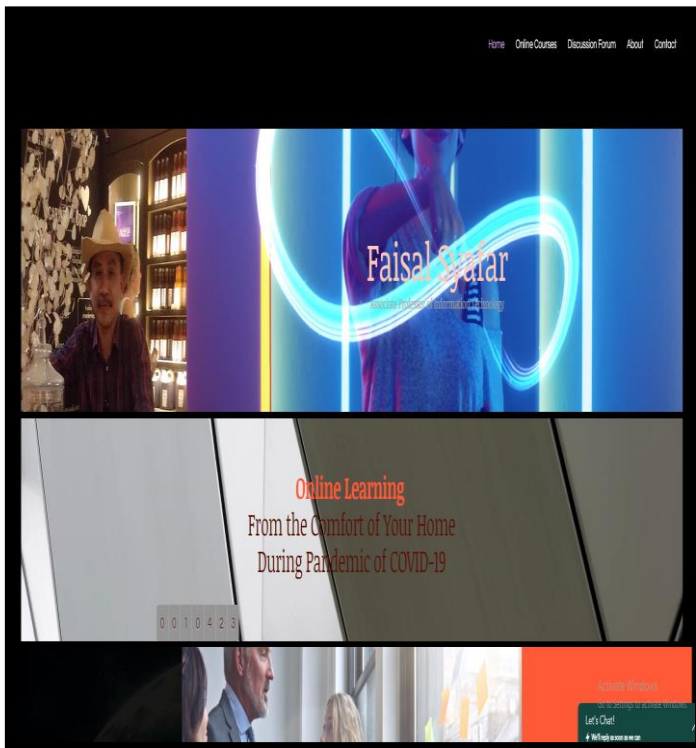
Peneliti membuat media pembelajaran dengan menggunakan aplikasi *Wix.com* yaitu media ini sangat mudah untuk digunakan dalam mengembangkan media ajar, sehingga dapat memotivasi dan memudahkan mahasiswa dalam mempelajari materi mata kuliah.

## BAB 2

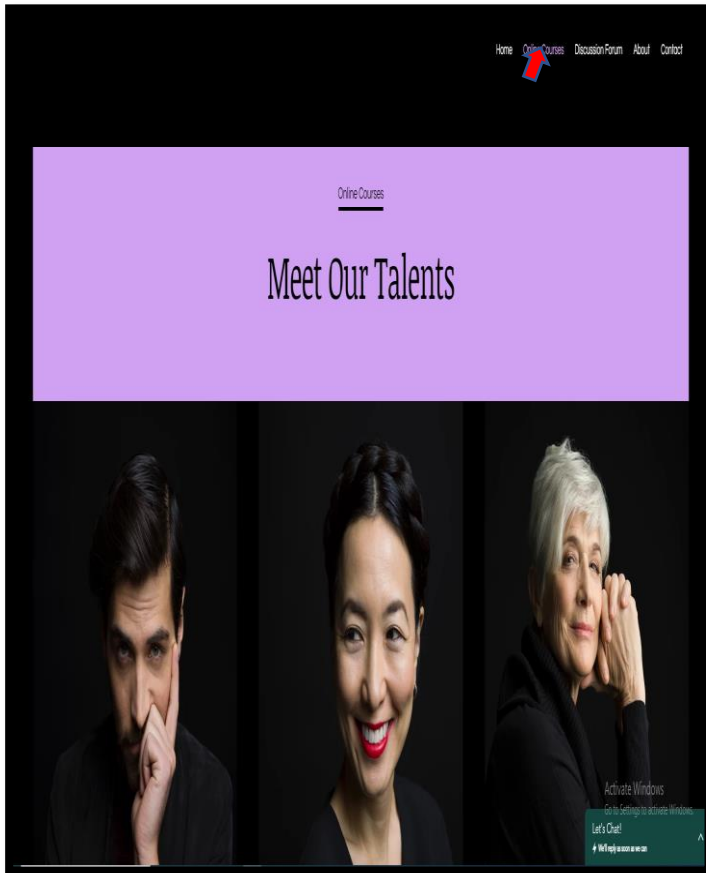
# PANDUAN PENGGUNAAN

### A. Tata Cara Penggunaan Media

1. Pada web browser ketikkan alamat  
<https://faisalsyafar.wixsite.com/mycourse>
2. Tampilan Home Media



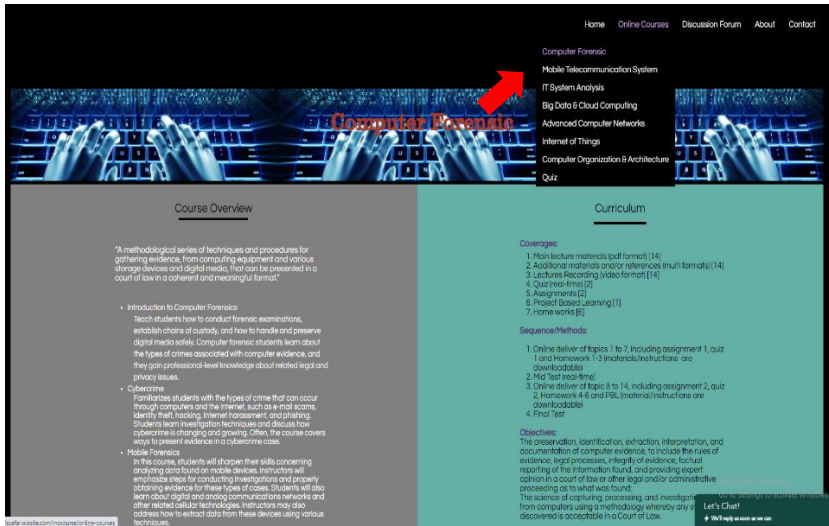
### 3. Selanjutnya Tampilan *Online Courses*



Jika anda ingin mengakses menu online courses silahkan ikuti tahapan berikut :

Silahkan klik menu online courses, kemudian akan muncul beberapa pilihan seperti computer forensic, mobile telecommunication system, IT system analysis, big data & cloud computing, advanced computer networks, internet of things, computer organization & architecture, quiz, silahkan anda memilih sesuai pada kebutuhan, dengan cara meng **klik**



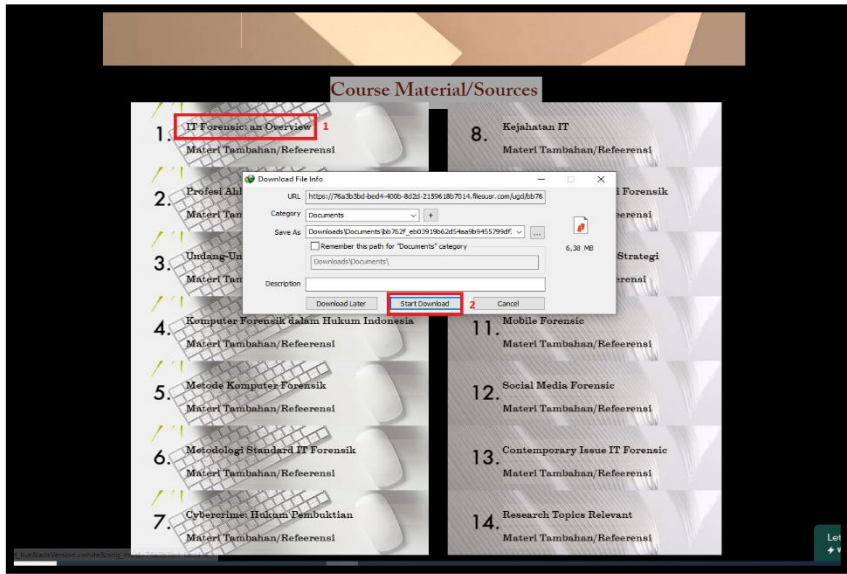


Tampilan ini merupakan salah satu contoh setelah anda mengklik computer forensic, akan muncul beberapa materi seperti IT forensic: an overview, profesi ahli IT Forensik, undang-undang ITE, dll setiap pertemuan selama satu semester, silahkan anda memilih sesuai dengan pertemuan dan tugas yang diberikan oleh dosen. Inilah beberapa materi yang terdapat

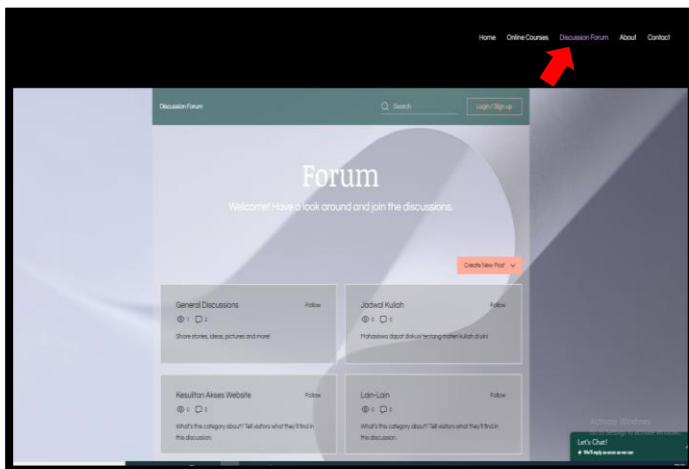


Salah satu contoh tampilan pada saat setelah anda mengklik materi IT forensic: an overview, tampilan ini berisi slide dokumen pdf yang dapat mahasiswa pelajari dan materi yang digunakan oleh dosen untuk mengajar, file yang telah disediakan dapat di download agar dapat di save oleh

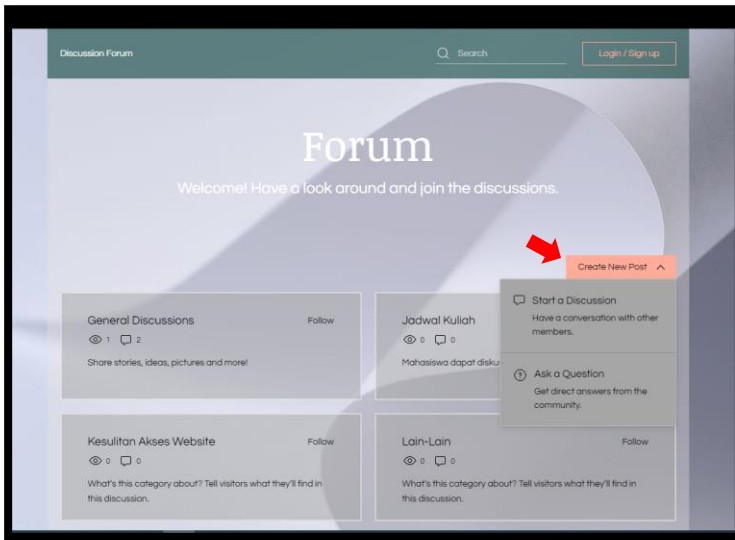
pengunjung web. contoh mendownload materi IT forensic: an overview → Start download



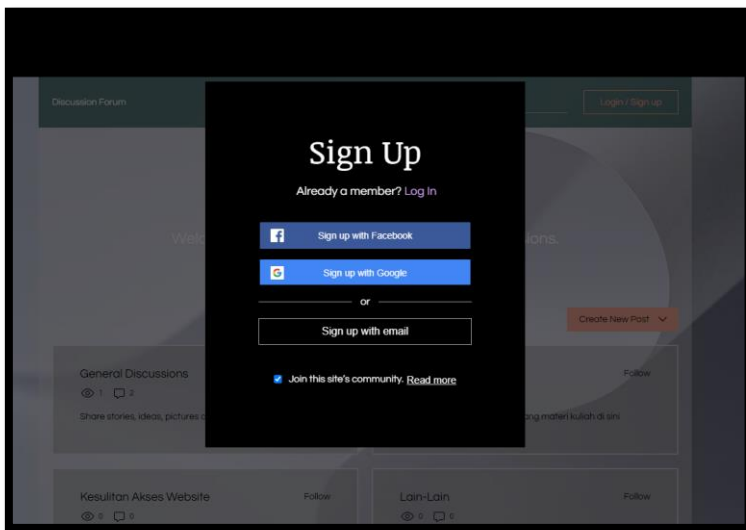
#### 4. Tampilan *Discussion Forum*



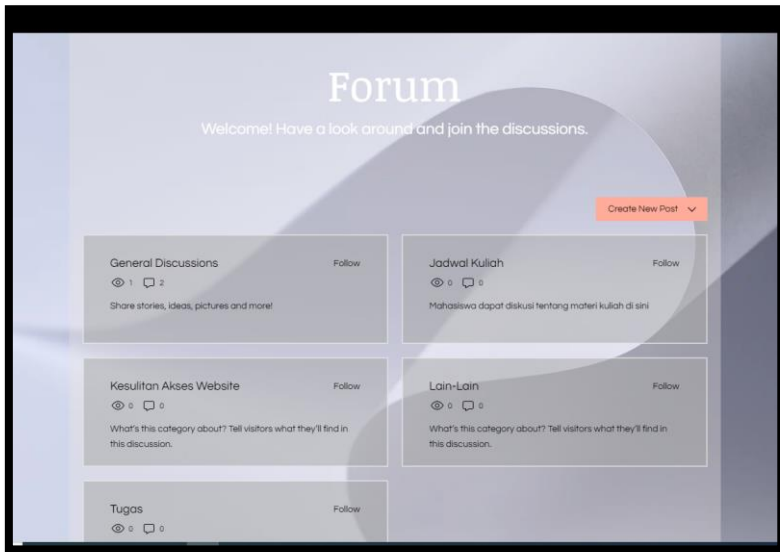
Web ini dilengkapi juga menu discussion forum bertujuan untuk sebagai tempat dikusi untuk berdiskusi dengan cara meng klik menu yang bertuliskan kata discussion forum



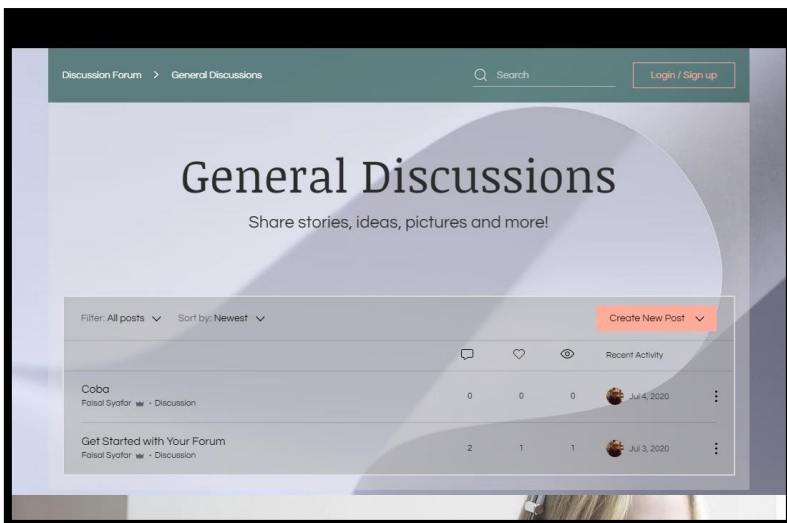
Untuk membuat diskusi baru, anda dapat mengklik tulisan create new post dan selanjutnya star a disscussion.



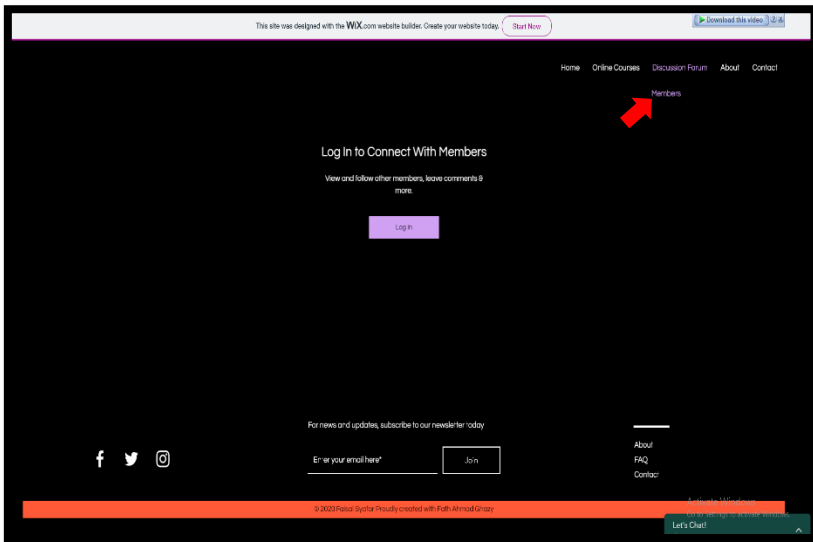
Selanjutnya Untuk melanjutkan pembuatan forum dikusi baru, silahkan anda login terlebih dahulu.



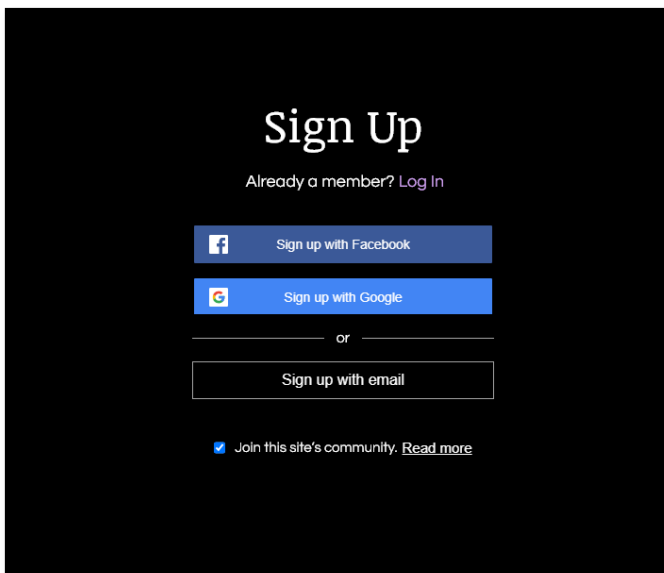
Apabila telah tersedia kolom forum yang telah dibuat , mahasiswa dan dosen dapat melanjutkan diskusi baik berupa memberi pertanyaan atau pun menanggapi terkait hal yang sedang didiskusikan.



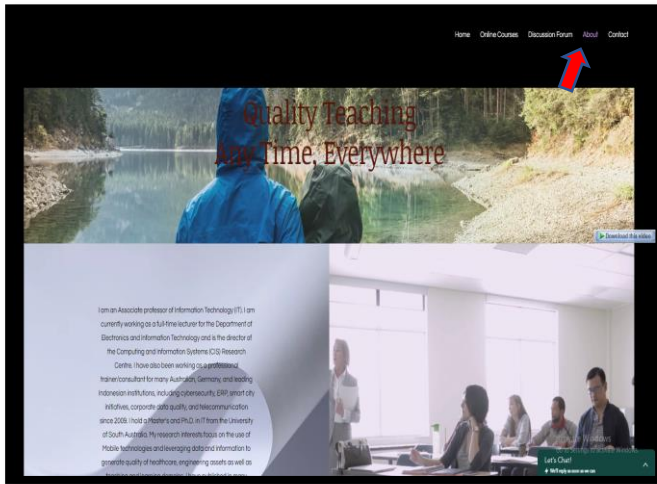
Untuk menanggapi topik diskusi yang telah ada, anda dapat meng klik judul topik diskusi, dan login serta menuliskan tanggapan anda kemudian jangan lupa untuk mensubmid hasil tulisan atau komentar anda .



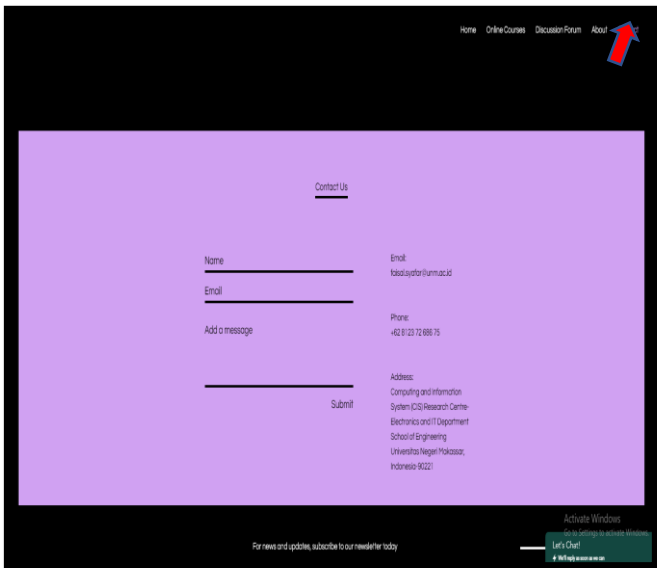
Di dalam discussion forum terdapat option member. Untuk masuk ke member, anda dapat mengklik tulisan sign in dan selanjutnya login dan setelah itu anda sudah menjadi member



## 5. Pada Media ini terdapat *About*



## 6. Tampilan *contact*



Untuk anda yang ingin menghubungi pemilik WEB, anda dapat mengklik menu yang bertuliskan *contact*, pada menu ini akan tersedia alamat, nomor telepon pemilik WEB, dan anda dapat pula mengirimkan pesan melalui via G-mail .





**BAB**  
**3**      **PENUTUP**

Demikian buku panduan penggunaan media pembelajaran aplikasi *Online Learning System* ini dibuat. Semoga buku panduan penggunaan media pembelajaran aplikasi ini dapat berguna bagi pengguna, baik itu dosen, mahasiswa, ataupun para pengguna media pembelajaran aplikasi *wibsitewix.com* yang lain. Untuk menyempurnakan media pembelajaran mengharap kritik dan saran dari pengguna. Terima Kasih.



## DAFTAR PUSTAKA

Asyhar, R. (2011). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.

Hariyadi, Slamet. 2011. *Cara Asyik! Membuat Flash Website dengan Wix.com*. Jakarta: PTElex MediaKomputindo.

Riska, M. (2019). Modul Penggunaan E-Learning Kelase. Modul. Tidak Dipublikasikan. Universitas Negeri Makassar.

Sanjaya, W. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP.

<https://www.iamtomys.com/2018/04/apa-itu-wix-dan-cara-mudah-membuat-website-dengan-wix.html>