

 **SKRIPSI**

**PENERAPAN MEDIA APLIKASI *EDUCATION GAMES* BERBASIS BUDAYA LOKAL UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN MEMBACA PERMULAAN**

**PADA ANAK DI TK-KB ISLAM AL-AZHAR 34 MAKASSAR**

**ANDI NUR MAHARANI ISLAMI**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI**

**FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR**

 **2017**



**PENERAPAN MEDIA APLIKASI *EDUCATION GAMES* BERBASIS BUDAYA LOKAL UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN MEMBACA PERMULAAN**

**PADA ANAK DI TK-KB ISLAM AL-AZHAR 34 MAKASSAR**

 **SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi sebagai Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana

Pendidikan (S.Pd) pada Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini

Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Makassar

 **ANDI NUR MAHARANI ISLAMI**

 **1349041003**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI**

**FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR**

 **2017**