PERTEMUAN PERTAMA

MENGELOMPOKKAN BENDA 3 DIMENSI (BENDA SEBENARNYA)

YANG BERBENTUK GEOMETRI

PERTEMUAN KEDUA

MENGELOMPOKKAN BENDA-BENDA DENGAN BERBAGAI CARA MENURUT CIRI-CIRI TERTENTU. MISAL : BENTUK DAN UKURAN

PERTEMUAN KETIGA

MEMASANGKAN BENTUK-BENTUK GEOMETRI DENGAN BENDA-BENDA TIGA DIMENSI YANG BENTUKNYA SAMA

PERTEMUAN KEEMPAT

MEMBUAT LINGKARAN, SEGITIGA, SEGIEMPAT DAN PERSEGI PANJANG DENGAN RAPI KEPALING BESAR ATAU SEBALIKNYA