**DAFTAR ISI**

HALAMAN SAMPUL i

HALAMAN JUDUL ii

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI iii

MOTO DAN PERUNTUKKAN iv

ABSTRAK v

PRAKATA vi

DAFTAR ISI ix

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR LAMPIRAN xiii

BAB I PENDAHULUAN 1

1. Latar Belakang Masalah 1
2. Rumusan Masalah 4
3. Tujuan Penelitian 4
4. Manfaat Penelitian 4

BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA PIKIR DAN HIPOTESIS

 TINDAKAN 6

1. KAJIAN PUSTAKA 6
2. Perkembangan Kognitif 6
3. Angka 16
4. Permainan Puzzle 20
5. KERANGKA PIKIR 26
6. HIPOTESIS TINDAKAN 27

BAB III METODE PENELITIAN

1. Pendekatan dan Jenis Penelitian 28
2. Fokus Penelitian 29
3. Setting Penelitian Dan Subjek Penelitian 29
4. Desain Penelitian 30
5. Teknik Pengumpulan Data 33
6. Teknik Analisis Data dan Indikator Keberhasilan 34

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 37

1. Hasil Penelitian 37
2. Deskripsi Data Sebelum Tindakan 37
3. Hasil Peneliti Tindakan Siklus I 38
4. Pelaksanaan tindakan Siklus II 50
5. Pembahasan 61

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 66

1. Kesimpulan 66
2. Saran 66

DAFTAR PUSTAKA 68

LAMPIRAN 70