**DAFTAR ISI**

Halaman

HALAMAN JUDUL i

HALAMAN PENGESAHAN ii

MOTTO iii

PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN iv

ABSTRAK v

PRAKATA vi

DAFTAR ISI ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR LAMPIRAN xiii

BAB I PENDAHULUAN 1

1. Latar Belakang 1
2. Rumusan Masalah 4
3. Tujuan Penelitian 5
4. Manfaat Penelitian 5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7

1. Pengembangan Kreativitas 7
2. Pengertian Kreativitas 7
3. Upaya Pengembangan Kreativitas Anak 9
4. Ciri-Ciri Kreativitas 11
5. Konsep Dasar Alat Permainan Edukatif 12
6. Pengertian Alat Permainan Edukatif 12
7. Jenis-Jenis Alat Permainan Edukatif 13
8. Peranan Alat Permainan Edukatif terhadap perkembangan

Anak Usia Dini 14

1. Cara Pemanfaatan Alat Permainan Edukatif 21
2. Bermain dengan Media Puzzle 23
3. Kegiatan Bermain Puzzle 23
4. Manfaat Bermain Puzzle dalam Pembelajaran 25
5. Langkah-Langkah Bermain Puzzle 26
6. Indikator Pengembangan Pembelajaran 27
7. Kelebihan dan Kelemahan Bermain Puzzle 27
8. Kerangka Pikir 28
9. Hipotesis 30

BAB III METODE PENELITIAN 31

1. Subyek Pembelajaran 31
2. Tempat Pelaksanaan Pembelajaran 31
3. Desain/Prosedur Pengembangan 31
4. Teknik Analisis Data 32

BAB IV HASIL KEGIATAN PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN 34

1. Hasil Kegiatan Pengembangan 34
2. Pembahasan 46

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 48

1. Kesimpulan 48
2. Saran 48

DAFTAR PUSTAKA 49

LAMPIRAN 51

DAFTAR RIWAYAT HIDUP 95