**RENCANA KEGIATAN HARIAN**

 **KELOMPOK : B**

 **SEMESTER/MINGGU : II/III**

 **TEMA/SUB TEMA : REKREASI /KEHIDUPAN DI PEGUNUNGAN**

 **HARI/TANGGAL : SELASA, 20 JANUARI 2015**

 **WAKTU : 07.30 – 10.00**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  I N D I K A T O R |  K E G I A T A N P E M B E L A J A R A N | NILAI KARAKTER | MEDIA/ SUMBER BELAJAR | PENILAIAN PERKEMBANGAN ANAK |  KET |
|  |  |  |  | TEHNIK | HASIL |  |
| * Mentaati tata tertib sekolah (Sek.5.1.2)
* Member dan membalas salam. (Sek.4.1.1)
* Berdoa sesudah dan sebelum melaksanakan kegiatan sesuai dengan keyakinannya. (Nam.2.1.1)
* Mendengarkan dan memperhatikan teman berbicara. (N.A.3.2.2)
* Berlari sambil melompat dengan seimbang tanpa jatuh. (F.A.1.1.6)
* Memperkirakan urutan berikutnya setelah melihat bentuk lebih dari 3 pola yang berurutan, missal merah putih biru, merah putih biru, ABCD-ABCD. (K.B.4.1.1)
* Pengenalan huruf vocal dan konsonan. (K.C.3.1.1)
* Meronce dengan manik-manik sesuai pola (2 pola). (K.B.2.1.5)
* Sabar menunggu giliran.
* Berdoa sesudah dan sebelum melaksanakan kegiatan sesuai dengan keyakinannya. ( Nam.2.1.1)
* Memelihara kebutuhan lingkungan missal, tidak mencoret-coret tembok, membuang sampah pada tempatnya dll. (Nam.4.2.3)
* Melakukan perbuatan-perbuatan yang baik pada bermain. (Nam.4.2.1)
* Antusias ketika melakukan kegiatan yang diinginkan. (Sek.3.1.4)
* Berdoa sesudah dan sebelum melaksanakan kegiatan sesuai dengan keyakinannya. (Nam.2.1.1)
* Member dan membalas salam. ( Sek.4.1.1)
 | 1. KEGIATAN AWAL (30 MENIT)
* Berbaris
* Salam
* Berdoa
* Menyebutkan perbuatan baik dan buruk pada saat naik motor.
* Menyebutkan kata-kata yang mempunyai huruf awal yang sama, missal: motor, mata, mobil.
* Senam fantasi menirukan orang yang naik motor.
1. KEGIATAN INTI (60 MENIT)

# AREA MATEMATIKA* PF menghitung 1-10 dengan menggunakan gambar motor.

# AREA SENI* PT meronce dua pola dengan manik-manik

# AREA BACA TULIS* PT menulis kata “motor”
1. KEGIATAN ISTIRAHAT (30 MENIT)
* Mencuci tangan
* Berdoa
* Makan
* Bermain
1. KEGIATAN AKHIR (30 MENIT)
* Menyelesaikan tugas dalam kegiatan menulis kata “motor”.
* Tanya jawab tentang kegiatan hari ini.
* Pesan/nasehat.
* Berdoa
* Salam
 | DisiplinReligiusReligiusDisiplinRasa ingin tahuRasa ingin tahuRasa ingin tahuMandiriMandiriMandiriReligiusDisiplinKomunikatifTanggung jawabReligius Religious  | Guru, anakGuru, anakBuku kumpulan doaAnakAnakAnakGambar motorManik-manik, jarum, benangPensil, buku tulisPancuran air, lapBuku kumpulan doaBekal anakAlat bermainAnakGuru, anakBuku kumpulan doaGuru, anak | PengamatanPengamatanPengamatanObservasiObservasiUnjuk kerjaUnjuk kerjaHasil karyaHasil karyaPengamatanPengamatanPengamatanPengamatanObservasiObservasiPengamatan |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **MENGETAHUI****KEPALA TK AISY IYAH RAPPOA****SULAEHA, S. Pd** |  **Bantaeng, 2015****GURU KLP B****SITTI NURHAYATI, S. Pd** |