DAFTAR ISI

Halaman

SAMPUL …………………………………………………………….. i

HALAMAN JUDUL …………………………………………………. ii

PERSETUJUAN PEMBIMBING …………………………………….. iii

MOTTO ………………………………………………………………. iv

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI ……………………………… v

ABSTRAK ……………………………………………………………. vi

PRAKATA ………….…………………………………………………. vii

DAFTAR ISI …………………………………………………………. ix

DAFTAR TABEL ……………………………………………………... xii

DAFTAR GAMBAR ………………………………………………….. xiv

DAFTAR LAMPIRAN ………………………………………………… xv

BAB I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang ………………………………………………… 1
2. Fokus Masalah ………………………………………………… 7
3. Tujuan Penelitian ……………………………………………… 8
4. Manfaat Penelitian …………………………………………….. 8

x

BAB II TINJAUAN PUSTAKA, KERANGKA PIKIR DAN HIPOTESIS TINDAKAN

1. Kajian Pustaka
   1. Pengertian Berhitung……………………………………….. 10
   2. Kemampuan Berhitung Anak Usia 4-6 Tahun…………….. 12
   3. Tahapan bermain hitung/matematika anak usia dini………. 15
   4. Indikator Pengembangan Kemampuan Berhitung …...…..…. 19
   5. Pengertian Bermain Dadu Geometri...……………….……… 19
   6. Fungsi Media Permaian Dadu Geometri……………………. 23
   7. Kelemahan Dan Kelebihan Dadu Geometri………………… 25
   8. Langkah-langkah Bermain Dadu Geometri………………… 27
   9. Penerapan Pembelajaran Bermain Dadu Geomteri………… 29

B. Kerangka Pikir …………………………………………………. 31

C. Hipotesis Tindakan ……………………………………………… 33

BAB III METODE PENELITIAN

1. Pendekatan dan Jenis Penelitian………………………………... 34
2. Fokus Penelitian ………………………………………………. 35
3. Prosedur Penelitian ……………………………………………... 35
4. Subjek Penelitian ………………………………………………. 38
5. Teknik Pengumpulan Data …………………………………….. 39

xi

1. Analisis Data ..…………………………………………………… 39
2. Indikator Pencapaian……………………………………………… 39

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil ………………………………………………………………. 40
2. Pembahasan ………………………………………………………. 67

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan ………………………………………………………. 72
2. Saran ……………………………………………………………… 73

DAFTAR PUSTAKA  
LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP

xii