**KISI-KISI PEMBUATAN INSTRUMEN OBSERVASI**

Judul : **Peningkatan Kemampuan Motorik Halus Anak Melalui Permainan *Playdough* di Taman Kanak-Kanak Aisyiyah Amanah Lutang Kabupaten Majene**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | |  |
| Fokus Penelitian | Indikator | Deskriptor | Simbol | | |
| **●** | **√** | **○** |
| Kemampuan motorik halus | 1. Anak memiliki kelenturan otot jari tangan dan kelenturan pergelangan tangan yang baik 2. Anak memiliki koordinasi mata dan tangan yang baik antaralain: | * + - * 1. Anak mampu menggunakan kedua tangannya saat membentuk *playdough*         2. Anak mampu menggulung *playdough* saat membentuk         3. Anak mampu meremas *playdough* saat bermain         4. Anak mampu menarik-narik *playdough* saat membentuk  1. Anak mampu membentuk *playdough* dengan dengan berbagai ukuran 2. Anak mampu membentuk *playdough* dengan dengan berbagai bentuk |  |  |  |
| Permainan *play dough* | * + - * 1. Kegiatan pembukaan         2. Kegiatan inti         3. Kegiatan penutup | 1. Guru menyiapkan alat yang digunakan dalam permainan *playdough*. 2. Guru mengatur tempat duduk anak didik 3. Guru memberikan rangsangan kepada anak didik agar memperhatikan dan melakukan apa yang diinstruksikan oleh guru. 4. Guru memperlihatkan alat yang digunakan dalam permainan *playdough* kepada anak didik. 5. Anak memperhatikan alat permainan yang diperlihatkan guru. 6. Guru memberi contoh cara bermain *playdough*. 7. Anak mengamati contoh yang diberikan guru. 8. Guru mengajak anak didik untuk bermain *playdough* sesuai dengan imajinasi anak baik secara individual maupun kelompok. 9. Guru meminta anak didik untuk menceritakan tentang benda yang dibuat dari *playdough*. 10. Anak diminta agar mengacungkan tangan untuk menceritakan hal-hal yang dilakukan selama permainan *playdough*. 11. Guru memberikan pujian/*award* pada anak yang mampu menceritakan tentang bentuk yang dibuatnya dari adonan *playdough*. 12. Guru memberikan rangsangan terhadap pengembangan kemampuan motorik halus anak setelah penerapan permainan *playdough*. 13. Guru memberikan arahan kesimpulan tentang permainan *playdough* yang telah dilaksanakan. |  |  |  |