**ABSTRAK**

**Rahmani. 2012.** Peningkatan Kemampuan Membaca Permulaan Pada Anak Melalui Permainan Lingkaran Kata di Taman Kanak-Kanak Aisyiyah Bustanul Athfal Sidobinangun Kecamatan Bone-Bone Kabupaten Luwu Utara. Skripsi Ini dibimbing oleh Drs. Firdaus Hasan, M. Si dan Azizah Amal, S.S, M. Pd. Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Makassar.

Permasalahan penelitian ini adalah apakah dengan penggunaan permainan lingkaran kata dapat meningkatkan kemampuan membaca permulaan anak di Taman Kanak-Kanak Aisyiyah Bustanul Athfal Sidobinangun. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kegiatan permainan lingkaran kata dalam meningkatkan kemampuan membaca permulaan anak di Taman Kanak-Kanak Aisyiyah Bustanul Athfal Sidobinangun. Pendekatan yang digunakan dalam penelitian ini adalah pendekatan kualitatif yang bertujuan untuk menggambarkan keadaan atau status fenomena. Jenis penelitian ini adalah Penelitian Tindakan Kelas (*Classroom Action Researsch*) dengan tahapan-tahapan pelaksanaan meliputi: perencanaan, pelaksanaan tindakan, observasi dan refleksi yang dilakukan secara berulang. Subjek penelitian tindakan ini adalah anak Taman Kanak-Kanak Aisyiyah Bustanul Athfal Sidobinangun kelas B yang berjumlah 19 orang dan 1 orang guru. Pengumpulan data dilakukan dengan teknik observasi dan dokumentasi kemudian dianalisis dengan triangulasi. Analisis yang digunakan adalah analisis deskriptif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa melalui permainan lingkaran kata dapat meningkatkan kemampuan membaca permulaan anak didik di Taman Kanak-Kanak Aisyiyah Bustanul Athfal Sidobinangun. Hal ini terlihat dari peningkatan kemampuan membaca permulaan anak pada tiap siklus. Kemampuan yang ditingkatkan pada membaca permulaan adalah membaca gambar yang memiliki kata sederhana dan menghubungkan tulisan sederhana dengan simbol yang melambangkannya. Kegiatan dilakukan pada saat anak menghubungkan dan menyebutkan huruf nama binatang dengan gambar binatang pada permainan lingkaran kata serta membaca nama binatang yang ada pada kartu kata.