**DAFTAR ISI**

HALAMAN JUDUL i

PERSETUJUAN PEMBIMBING ii

PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI iii

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI iv MOTTO…………………………………………………………………………. v

ABSTRAK vi

KATA PENGANTAR vii

DAFTAR ISI ix

DAFTAR TABEL………………………………………………………………. xi

DAFTAR GAMBAR xii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang 1

B. Rumusan Masalah 4

C. Tujuan Penulisan 4

D. Manfaat Hasil Penelitian 4

BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN KERANGKA PIKIR

A. Pengertian Kreativitas 6

B. Pengertian Bermain 11

C.Pengertian Mozaik Dengan Media Kertas 19

D. Kerangka pikir 24

E. Hipotesis ...............................................................................................26

BAB III METODE PENELITIAN

A. Pendekatan dan Jenis Penelitian 27

B. Fokus Penelitian ..................................................................................27

CSetting dan Subyek Penelitian .............................................................28

D. Prosedur dan Desain Penelitian ..........................................................28

E. Teknik Pengumpulan Data .................................................................32

 F. Teknik Analisis Data dan Standar Pencapaian ...................................32

 G.Indikator Keberhasilan .........................................................................33

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian .................................................................................. 34

B. Pembahasan ....................................................................................... 55

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan ....................................................................................... 58

B. Saran ................................................................................................. 59

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

**DAFTAR GAMBAR**

**Halaman**

GAMBAR 2.1 Bagan Kerangka pikir 26

GAMBAR 3.1 Skema Disain Penelitian Tindakan Kelas 29

**DAFTAR LAMPIRAN**

**Halaman**

1. Format Kisi-kisi Instrument …………………………………………... 62
2. Format Observasi Guru Model Pembelajaran …………………………… 63
3. Format Observasi Anak Kegiatan Bermain Mozaik ……………………. 67
4. Rencana Kegiatan Harian Siklus I dan Siklus II ………………………. 69
5. Hasil Observasi Guru Peningkatan Model Pembelajaran Kreativitas ……. 91
6. Hasil Observasi Kreativitas Anak ……………………………………….. 109
7. Dokumentasi Penelitian ……………………………………………… 111

**DAFTAR TABEL**

 **Halaman**

* 1. Observasi Siklus 1 Pertemuan I …………………………. 40
	2. Observasi Siklus 1 Pertemuan II …………………………. 42
	3. Observasi Siklus I Pertemuan III ………………………… 44
	4. Observasi Siklus II Pertemuan I ………………………… 49
	5. Observasi Siklus II Pertemuan II ………………………… 51 4.3 Observasi Siklus II Pertemuan III ………………………... 54