**DAFTAR PUSTAKA**

Amink. 2010. *Bewere From This Game: Werewolf*. (Online), (Http://Amink-Catatanmahasisableng.Blogspot.Co.Id/2010/04/Bewere-From-Game-Werewolf.Html). Diakses 7 Maret 2018

Anas, M. 2007. *Pengantar Psikologi Sosial*. Makassar: Badan Penerbit Universitas Negeri Makassar

Angraeni, K.P. 2015. Hubungan Antara Self Disclosure Dengan Intimasi Pertemanan Pada Mahasiswa Universitas Negeri Yogyakarta Angkatan Tahun 2012, *Skripsi.* Yogyakarta. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas. Negeri Yogyakarta (Online), ([http://eprints.uny.ac.id/28870/1/ Kurnia%20](http://eprints.uny.ac.id/28870/1/%20Kurnia%20) Puspita%20A\_11104244019\_Skripsi.pdf). Diakses 21 Maret 2018

Azwar, S. 2005. *Tes Prestasi Fungsi Dan Pengembangan Pengukuran Prestasi Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar

Emzir. 2008. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif dan Kualitatif.* Jakarta: Raja Grafindo Persada

Erford, B.T. 2017. *40 Teknik Yang Harus Dietahui Setiap Konselor*. *Alih Bahasa Helly Prajitno Dan Sri Mulyantini*. Yogyakarta: Pustaka Belajar

Fatoni, M. 2017. *Sejarah Werewolf Dan Cara Bermain*. (Online), ([Http://Www.Kulosemprul.Com/2017/08/Sejarah-Werewolf-Cara-Bermain. Html](http://Www.Kulosemprul.Com/2017/08/Sejarah-Werewolf-Cara-Bermain.%20Html)). Diakses 7 Maret 2018

Galuh, K & Desiningrum. 2016. Hubungan Antara Dukungan Sosial Guru Dengan Pengungkapan Diri (*Self Disclosure*) Pada Remaja, (*Jurnal Empati).* (Online), Vol.5, No.4. (<https://media.neliti.com/media/> publications/61798-ID-hubungan-antara-dukungan-sosial-guru-den.pdf). Diakses 21 Maret 2018

Giandi, P. 2014. Seru Nih The Werewolf Game. (Online). ([Https://Www.Kompasiana.Com/Www.Thisisme.Com/Seru-Nih-The-Were wolf-Game 54F7bcdea33311c6198b4924](https://Www.Kompasiana.Com/Www.Thisisme.Com/Seru-Nih-The-Were%20wolf-Game%2054F7bcdea33311c6198b4924)). diakses 8 Maret 2018

Gusnawati. Et All. 2016. Kondisi Self Disclosure Mahasiswa Bimbingan Dan Konseling, (*Jurnal Konseling dan Pendidikan).* (Online), Vol.4, No.2. (<http://jurnal.konselingindonesia.com/>index.php/jkp/article/viewFile/73/77). Diakses 21 Maret 2018

Hartati, T. 2012. Penerapan Model Pembelajaran Bermain Peran (*Role Playing*) Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Ekonomi, (*Jurnal Pendidikan Ekonomi).*(Online), Vol.1, No.1. (<https://journal.unnes.ac.id/artikel> \_sju/eeaj/539). Diakses 22 Maret 2018

Herrhyanto, N & Hamid, A. 2009. *Statistika Dasar*. Jakarta: Universitas Terbuka

Ifdil. 2013. Konsep Dasar *Self Disclosure* Dan Pentingnya Bagi Mahasiswa Bimbingan Dan Konseling, (*Jurnal Ilmu Pendidikan).* (Online), Vol. 13, No.1. (<http://jurnal.konselingindonesia.com/index.php/jkp/article/> view/73). Diakses 21 Maret 2018

Irham, M & Wiyani 2014. *Bimbingan Dan Konseling Teori Dan Aplikasi Di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media

Jihan, 2016. *Werewolf: Permainan Kartu Yang Seru, Menegangkan, Sekaligus Bikin Kamu Jago Berargumen***.** (Online), (Https://Www.Youthmanual. Com/Post/Fun/You-Have-To-See-This/Werewolf-Permainan-Kartu-Yang-Seru-Menegangkan-Sekaligus-Bikin-Kamu-Jago-Berargumen). Diakses 8 Maret 2018

Kartini Kartono. 2002. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Rineka Cipta

Laila, Q.N. 2015. Pemikiran Pendidikan Moral Albert Bandura. (*Jurnal).* (Online). Vol III No. 1. (https://www.researchgate.net) . Diakses 1 oktober 2018

Lawakvanjava. 2016. *Serunya Main Game Were Wolf*. (Online), (Https://Dagelan .Co/Serunya-Main-Game-Werewolf). Diakses 7 Maret 2018

Mulyana, D. 2009. *Media Jejaring Sosial Dalam Dimensi Self Disclosure.* (Online).

Ningsih, W. 2015. *Self Disclosure* Pada Media Sosial (Studi Deskriptif Pada Media Sosial Anonim LegaTalk). *Skripsi.* Banten. Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Sultan Ageng Tirtayasa (Online), ([http://repository.fisip-untirta.ac.id/499/1/SELF%20DISCLOSURE%20 PADA%20MEDIA%20SOSIAL%20-%20Copy.pdf](http://repository.fisip-untirta.ac.id/499/1/SELF%20DISCLOSURE%20%20PADA%20MEDIA%20SOSIAL%20-%20Copy.pdf)). Diakses 5 September 2018

Rahardjo & Gudnanto. 2013. *Pemahaman Individu Teknik Nontes Edisi Revisi.* Jakarta: Prenada Media Group

Santrock, J.W. 2002. *Life Span Development Edisi Kelima*. Jakarta: Erlangga

Shohib, M. 2007. *Al-Quran dan Terjemahannya, Departemen Agama RI*. Jakarta:Bumi Restu

Shurur, M. 2016. Hubungan Antara Keterbukaan Diri (*Self Disclosure)* Dan Intensi Memanfaatkan Layanan Bimbingan Konseling Terhadap Perilaku Agresif Pada Remaja(Siswa Kelas Xi Smkn 4 Samarinda), (*jurnal Psikologi).* (Online), Vol.4 No.3. (<http://ejournal.psikologi.fisip-unmul.ac.id/site/>wpcontent/uploads/2016/02/eJournal%20Miftachush%20Shurur%20(online)%20(02-25-16-03-13-10).pdf)\_2.Pdf). Diakses 19 Maret 2018.

Sinring, A. Dkk. 2016. *Panduan Penulisan Skripsi (Proposal Skripsi, Skripsi Dan Karya Ilmiah)*. Makassar: FIP UNM

Siregar, S. 2016. *Statistika Deskriptif Untuk Penelitian*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada

Subagiyo, H. 2013. *Roleplay*. Jakarta: Kementrian Pendidikan Dan Kebudayaan Direktorat Pembinaan SMK.

Sugiyono. 2017. *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D.* Bandung: Alfabeta

Sukardi, D.K. 2010. Pengantar Pelaksanaan Program Bimbingan dan Konseling Di Sekolah. Jakarta: Rineka Cipta

Supraknya, A. 2014. *Komunikasi Antarpribadi Tinjauan Psikologi*. Yogyakarta: Konisius

Susanto, A. 2015. *Bimbingan Dan Konseling Di Taman Kanak-Kanak*. Jakarta: Kencana

Tirtarahardja, U & La Sulo. 2008. *Pengantar Pendidikan Edisi Revisi*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.