**DAFTAR ISI**

**Halaman**

HALAMAN JUDUL i

PERSETUJUAN PEMBIMBING ii

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI iii

MOTTO iv

ABSTRAK v

PRAKATA vi

DAFTAR ISI x

DAFTARTABEL xii

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR LAMPIRAN xiv

**BAB I PENDAHULUAN 1**

1. Latar Belakang 1
2. Rumusan Masalah 7
3. Tujuan Penelitian 7
4. Manfaat Penelitian 8

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA, KERANGA PIKIR, DAN HIPOTESIS 9**

1. Tinjauan Pustaka 9
   1. *Handphone* 9
2. Sejarah Perkembangan Manusia Berkomunikasi 9
3. Pengertian Alat Komunikasi *Handphone* 11
4. FungsiAlat Komunikasi *Handphone* 13

* 1. Konsep Dasar Teknik *Reframing* 14
     + 1. Teknik *Reframing* 14
       2. Jenis *Reframing* 17
       3. Kelebihan dan Kekurangan Teknik *Reframing*
       4. *Tahap Reframing* 18

1. Kerangka Pikir 21
2. Hipotesis 24

**BAB III METODE PENELITIAN 25**

1. Pendekatan dan Jenis Penelitian 28
2. Variabel dan Desain Penelitian 28
3. Definisi Operasional 27
4. Populasi dan Sampel 27
5. Teknik dan Prosedur Pengumpulan Data 30
6. Teknik Analisis Data 33

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 37**

1. Hasil Penelitian 37
   1. Gambaran Tingkat Kecanduan Bermain *Handphone*

di SMP Negeri 1 Binamu Sebelum dan Setelah Diberikan Teknik *Reframing* 37

* 1. Gambaran Pelaksanaan Teknik *Reframing*

di SMP Negeri 1 Binamu 39

* 1. Penerapan Teknik *Reframing* dapat Menurunkan Kecanduan

Bermain *Handphone* di SMP Negeri 1 Binamu 46

1. Pembahasan Hasil Penelitian 47

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 53**

1. Kesimpulan 53
2. Saran 54

**DAFTAR PUSTAKA 55**

**DAFTAR TABEL**

**Nomor Nama Tabel Halaman**

3.1 Penyebaran Siswa yang Menjadi Populasi Penelitian 28

3.2 Penyebaran Siswa yang Menjadi Sampel Penelitian 29

3.3 Pembobotan Skala Penelitian 34

3.4 Kriteria Penentuan Hasil Observasi 31

3.5 Kategorisasi Tingkat Kecanduan *Handphone* Siswa 34

4.1Tingkat Kecanduan Bermain Handphone di SMP

Negeri 1 Binamu hasil *Pretest* Dan *Postest* 37

4.2 Tingkat Persentase Kecanduan *Handphone* pada Siswa

SMP Negeri 1 BINAMU pada saat *Pretest* Dan *Postest* 48

4.3 Data Tingkat Partisipasi Siswa dalam Penerapan Teknik

*Reframing* 44

4.4 Hasil Pengujian Hipotesis Penelitian

Menggunakan SPSS 20,00 *For* *Windows* 46

**DAFTAR GAMBAR**

**Nomor Nama Gambar Halaman**

Gambar 2.1 Skema Kerangka Pikir 23

Gambar 3.1 Desain Penelitian 25**DAFTAR LAMPIRAN**

**Nomor Nama Lampiran Halaman**

* + - 1. Jadwal Pelaksanan Kegiatan Eksperimen 57
      2. Skenario Pelaksanaan Perlakuan 62
      3. Kisi-Kisi Angket Penelitian (Sebelum Uji lapangan) 68
      4. Angket Sebelum Uji Lapangan 69
      5. Kisi-Kisi Angket Penelitian (Setelah Uji lapangan) 72
      6. Angket Setelah Uji Lapangan 73
      7. Skor Angket Uji Lapangan 76
      8. Hasil Analisis Uji Lapangan 77
      9. Hasil Skor *Pretest* 80
      10. Hasil Skor *Posttest*  81
      11. Data Tingkat Kecanduan *Handphone* 82
      12. Hasil Analisis Statistik Deskriptif 84
      13. Uji Hipotesis berdasarkan *Wilcoxon Signed Ranks Test* 88
      14. Pedoman Observasi Pelaksanaan 89
      15. Data Hasil Persentase Observasi Pelaksanaan 93
      16. Bahan Informasi 96
      17. Lembar Kerja 106
      18. Rekaman Pikiran 109
      19. Dokumentasi Penelitian 110
      20. Surat pengusulan Judul 114
      21. Surat Keterangan Pengesahan Judul 115
      22. Surat Permohonan Penunjukan Pembimbing Skripsi 116
      23. Surat Penunjukan Pembimbing Skripsi 117
      24. Surat Persetujuan Pembimbing Melakukan penelitian 118
      25. Surat Pengesahan Usulan Penelitian 119
      26. Surat Permohonan Izin Melakukan Penelitain 120
      27. Surat Rekomendasi Penelitian dari BKPMD 121
      28. Surat Penelitian dari Dinas Penanaman Modal dan PTSP 122
      29. Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian di Sekolah 123
      30. Riwayat Hidup 124