**DAFTAR ISI**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | |
| HALAMAN JUDUL | | **i** |
| PERSETUJUAN PEMBIMBING | | **ii** |
| MOTO | | **iii** |
| PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI | | **iv** |
| ABSTRAK | | **v** |
| PRAKATA | | **vi** |
| DAFTAR ISI | | **x** |
| DAFTAR GAMBAR | | **xiii** |
| DAFTARTABEL | | **xiv** |
| DAFTAR LAMPIRAN | | **xv** |
| BAB I. PENDAHULUAN | | **1** |
| 1. Latar Belakang Masalah | | 1 |
| 1. Rumusan Masalah | | 6 |
| 1. Tujuan Penelitian | | 7 |
| 1. Manfaat Penelitian | | 7 |
| BAB II. TINJAUAN PUSTAKA, KERANGKA PIKIR & HIPOTESIS | | **9** |
| 1. Kajian Pustaka | | 9 |
| 1. Kebiasaan Bermain *Game Online* | | 9 |
| 1. Pengertian *Game Online* | | 9 |
| 1. Pengertian Kebiasaan Bermain *Game Online* | | 10 |
| 1. Jenis – Jenis *Game Online* 2. Dampak Negatif Bermain *Game Online* 3. Gejala dan Ciri – Ciri Kebiasaan bermain *Game Online* | | 11  12  13 |
|  | |  |
|  | |  |
| 1. *Self Management* 2. Pengertian *Self Management* | | 14  14 |
| 1. Manfaat Teknik *Self Management* | | 17 |
| 1. Prinsip – Prinsip Teknik *Self Management* 2. Aspek – Aspek Teknik *Self Management* 3. Tahap – Tahap Teknik *Self Management* 4. Karakteristik Teknik *Self Management* | | 18  19  19  22 |
| 1. Kerangka Pikir | | 24 |
| 1. Hipotesis | | 27 |
| BAB III. METODE PENELITIAN | | **28** |
| 1. Pendekatan dan Jenis Penelitian | | 28 |
| 1. Variabel dan Desain Penelitian | | 28 |
| 1. Definisi Operasional | | 30 |
| 1. Populasi dan Sampel | | 32 |
| 1. Teknik dan Prosedur Pengumpulan Data | | 31 |
| 1. Teknik Analisis Data | | 33 |
| BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN | | **40** |
| 1. Hasil Penelitian 2. Pelaksanaan Teknik *Self Management* untuk Mengurangi Kebiasaan Bermain *Game Online*  Pada Siswa di SMA Negeri 1 Tinggimoncong 3. Tingkat Kebiasaan Bermain *Game Online* pada Siswa di SMA Negeri 1 Tinggimoncong Sebelum dan Sesudah Penerapan Teknik *Self Management* 4. Penerapan Teknik *Self Management* Terhadap Kebiasaan Bermain *Game Online* Pada Siswa di SMA Negeri 1 Tinggimoncong | | 40  40  51  53 |
| 1. Pembahasan Hasil Penelitian | | 54 |
| BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN | | **60** |
| 1. Kesimpulan | | 60 |
| 1. Saran | | 61 |
| DAFTAR PUSTAKA | | **62** |
| LAMPIRAN | | **64** |
| RIWAYAT HIDUP | | **148** |

**DAFTAR GAMBAR**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nomor | Nama Gambar | Halaman | |
| Gambar 2.1 | Skema Kerangka Pikir | | 26 |
| Gambar 3.1 | Desain Penelitian | | 28 |

**DAFTAR TABEL**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nomor | Nama Tabel | Halaman | |
| Tabel 3.2 | Penyebaran Siswa Yang Menjadi Populasi Penelitian | | 31 |
| Tabel 3.3 | Penyebaran Siswa Yang Menjadi Sampel Penelitian | | 33 |
| Tabel 3.4  Tabel 3.5  Tabel 3.6  Tabel 4.1  Tabel 4.2  Tabel 4.3  Tabel 4.4 | Pembobotan Skala Penelitian  Kriteria Penentuan Hasil Observasi  Kategori kebiasaan bermain *game onlin* siswa  Gambaran Tingkat Persentase Siswa Saat Mengikuti Bimbingan  Kelompok Teknik *Self Management*  Data Tingkat Kebiasaan Bermain *Game Online* Siswa Sebelum dan Setelah Penerapan Teknik *Self Management*  Kecenderungan umum penelitian berdasarkan kategori tingkat kebiasaan bermain *game online* siswa di SMA Negeri 1 Tinggimoncong  Ringkasan Hasil Penelitian Menggunakan SPSS 16 *For Windows* | | 34  36  38  49  51  52  53 |

**DAFTAR LAMPIRAN**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nomor** | **Nama Lampiran** | **Halaman** | |
|  | Jadwal Penelitian | | 65 |
|  | Skenario Penelitian | | 68 |
|  | Kisi-kisi Angket Penelitian Sebelum Uji Coba | | 71 |
|  | Angket Penelitian Sebelum Uji Coba | | 73 |
|  | Kisi-kisi Angket Penelitian Setelah Uji Coba | | 77 |
|  | Angket Penelitian Setelah Uji Coba | | 79 |
|  | Skor Jawaban Angket Uji Coba | | 82 |
|  | Hasil Analisis Uji Lapangan | | 83 |
|  | Skor Jawaban Angket Pretest | | 86 |
|  | Skor Jawaban Angket Posttest | | 84 |
|  | Data Hasil Penelitian Pretest dan Posttest | | 88 |
|  | Data Hasil Analisis Statistik Deskriptif | | 89 |
|  | Pedoman Observasi | | 93 |
|  | Data Hasil Observasi | | 96 |
|  | Hasil Analisis Observasi | | 99 |
|  | Uji Wicoxon Signed Rank Test | | 101 |
|  | Lembar Kerja | | 102 |
|  | Dokumentasi Kegiatan | | 108 |
|  | Skala pra penelitian | | 115 |
|  | Data tingkat kebiasaan bermain *game online* siswa kelas x | | 118 |
|  | Pengesahan Judul | | 119 |
|  | Pengesahan Judul | | 120 |
|  | Surat Permohonan Penunjukan Pembimbing Skripsi | | 121 |
|  | Surat Penunjukan Pembimbing | | 122 |
|  | Surat Permohonan Izin Melakukan Penelitian | | 123 |
|  | Surat Izin Penelitian dari UPT P2T BKPMD SUL-SEL | | 124 |
|  | Surat Izin Penelitian dari Badan KESBANG dan POLITIK GOWA. | | 125 |
|  | Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian | | 126 |