**Lampiran 4**

**RENCANA PELAKSANAAN TEKNIK *SIMULATION GAMES***

1. Topik Bahasan : Pemberian materi tentang kejenuhan belajar dan teknik *Simulation Games*
2. Bidang Bimbingan : Belajar
3. Fungsi Kegiatan : Pemahaman dan Pengentasan
4. Rencana Kegiatan : Semester Genap 2013/2014
5. Kelas : XI
6. Tempat : Madrasah Aliyah DDI Kanang Kab. Polewali Mandar
7. Tujuan Kegiatan : Setelah mengikuti kegiatan ini, siswa diharapkan memperoleh keterampilan dalam mengatur dirinya secara efisien, dan mampu menciptakan suasana belajaranya yang lebih menyenangkan disekolah maupun di lingkungannya
8. Pihak pelaksana : Peneliti
9. Alat dan perlengkapan yang diperlukan dalam kegiatan ini
10. Alat tulis (pulpen, kertas)
11. Media permainan seperti sendok makan dan bolah pingpong
12. Materi Layanan : Pokok-pokok materi yang dikenalkan antara lain :
13. Pemberian materi tentang kejenuhan balajar dan teknik *Simulation Games*
14. Latihan permainan *Stand Up*
15. Latihan permainan Gelombang Tangan
16. Latihan permainan Rolling Ball
17. Refleksi akhir dan evaluasi

K. Tindak Lanjut : Kegiatan ini ditindak lanjuti dengan melakukan proses penilaian melalui angket.

L. Catatan : ………………………………………………………

Kanang, Mei 2014

Peneliti,

NURMI

Nim.104 404 040