

DAFTAR TABEL

3.1 Indikator Keberhasilan Proses Pembelajaran	43
3.2 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5	44
4.1 Kondisi proses pembelajaran Biologi	46
4.2 Media pembelajaran yang dibutuhkan oleh siswa	47
4.3 Informasi materi Kebutuhan belajar siswa	48
4.4 Hasil Validasi Ahli Materi Pembelajaran	53
4.5 Masukan dan Saran Ahli Materi Pembelajaran	54
4.6 Hasil Validasi ahli Media Pembelajaran	55
4.7 Masukan dan Saran Ahli Desain Pembelajaran	57
4.8 Hasil angket penilaian uji coba kelompok kecil	58
4.9 Hasil Hasil angket penilaian uji coba kelompok besar	60
4.10 Hasil Penilaian Tanggapan Guru Mata Pelajaran	61

DAFTAR GAMBAR

2.1 Kerucut Pengalaman Edgar Dale	11
2.2 Tampilan <i>Software Adobe Profesional CS6</i>	27
2.3 Kerangka Pikir	30
3.1 Langkah-Langkah Penelitian dan Pengembangan ADDIE	32
4.1 Prototipe <i>Digital Book</i>	51

DAFTAR LAMPIRAN

1. Rencana Program Pembelajaran	73
2. Angket Identifikasi Kebutuhan Siswa	90
3. <i>Storyboard</i>	102
4. Angket Validasi Ahli Desain dan Media	117
5. Angket Validasi Ahli Isi dan Materi	119
6. Data Hasil Uji Coba Terbatas	121
7. Data Hasil Uji Coba Luas	129
8. Angket Tanggapan Guru Mata Pelajaran Biologi	136
9. Persuratan	138
10. Dokumentasi Penelitian	144