**ABSTRAK**

**Fadwa Khairiyyah Nurdin**. 2018. Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan *Software Adobe Flash Professional CS6* pada Mata Pelajaran Biologi Kelas XI Di SMA Negeri 12 Makassar. Skripsi Ini Dibimbing Oleh Dr. Arnidah, S.Pd, M.Si dan Dr. Abd. Haling, M.Pd Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Makassar.

Penelitian pengembangan ini bertujuan: (1) Untuk mengetahui tahap perencanaan (*planning*) multimedia interaktif menggunakan *software Adobe Flash Professional CS6* Mata Pelajaran Biologi pada peserta didik kelas XI di SMA Negeri 12 Makassar. (2) Untuk menghasilkan produk multimedia interaktif yang didesain menggunakan *software* *Adobe Flash Professional CS6* Mata Pelajaran Biologi pada peserta didik kelas XI di SMA Negeri 12 Makassar. (3) Untuk mengetahui bobot validitas dan kepraktisan multimedia interaktif menggunakan *software* *Adobe Flash Professional CS6* Mata Pelajaran Biologi pada peserta didik kelas XI di SMA Negeri 12 Makassar. Penelitian pengembangan ini mengacu pada langkah-langkah model pengembangan Alessi dan Trollip yang terdiri dari tahap perencanaan (*planning*), tahap desain (*design*), dan tahap pengembangan (*development*). Uji coba produk didesain terdiri dari uji *alpha* yang dilakukan oleh 2 ahli yaitu ahli media pembelajaran dan ahli isi atau materi serta uji coba *betha* yang dilakukan melalui uji coba perorangan, uji coba kelompok kecil, dan tanggapan guru Mata Pelajaran Biologi. Penelitian pengembangan ini menghasilkan produk multimedia interaktif berupa *file digital* yang dapat digunakan sebagai media pembelajaran di sekolah maupun secara mandiri di rumah.