**DAFTAR ISI**

HALAMAN JUDUL i

PERSETUJUAN PEMBIMBING ii

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI ii

PERSETUJUAN UJIAN SKRIPSI iii

MOTTO iv

ABSTRAK v

PRAKATA vi

DAFTAR ISI x

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR LAMPIRAN xiii

BAB I. PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah 1
2. Rumusan Masalah 4
3. Tujuan Penelitian 4
4. Manfaat Penelitian 5

BAB II. KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA PIKIR, DAN HIPOTESIS

1. Kajian Pustaka 7
2. Media Pembelajaran 7
3. Media *Aurora 3D Presentation* 16
4. Hakikat Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) 19
5. Hasil Belajar 22
6. Kerangka Pikir 26
7. Hipotesis 27

BAB III. METODE PENELITIAN

1. Pendekatan dan Jenis Penelitian 29
2. Desain Penelitian 29
3. Variabel Penelitian 30
4. Definisi Operasional Variabel 30
5. Populasi dan Sampel 31
6. Teknik Pengumpulan Data 32
7. Teknik Analisis Data 33

BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

1. Hasil Penelitian 38
2. Gambaran Penggunaan Media *Aurora 3D Presentation* 38
3. Pengaruh Penggunaan Media Pada Mata Pelajaran IPA 41
4. Pembahasan Hasil Penelitian 45

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan 51
2. Saran 52

DAFTAR PUSTAKA 53

LAMPIRAN 55