**DAFTAR TABEL**

1. 3.1 Pola desain penelitian 29
2. 3.2 Populasi penelitian 30
3. 3.3 Klasifikasi skor 33
4. 4.1 Rekapitulasi hasil observasi guru dalam penggunaan media *Comic
 Life* pada mata pelajaran IPS Sejarah 38
5. 4.2 Rekapitulasi hasil observasi aktivitas siswa dalam penggunaan
 media *Comic Life* pada mata pelajaran Sejarah 39
6. 4.3 Nilai statistik deskriptif hasil belajar siswa kelas eksperimen dan
 kelas kontrol 40
7. 4.4 klasifikasi skor, distribusi frekuensi dan persentase hasil posttest
 kelas eksperimen dan kelas kontrol kelas XI SMA Negeri 9
 Bulukumba 41
8. 4.5 Analisis data inferensial kelas eksperimen dan kelas kontrol 43