**DAFTAR TABEL**

1. 3.1 Pola desain penelitian 29
2. 3.2 Populasi penelitian 30
3. 3.3 Klasifikasi skor 33
4. 4.1 Rekapitulasi hasil observasi guru dalam penggunaan media *Comic   
    Life* pada mata pelajaran IPS Sejarah 38
5. 4.2 Rekapitulasi hasil observasi aktivitas siswa dalam penggunaan   
    media *Comic Life* pada mata pelajaran Sejarah 39
6. 4.3 Nilai statistik deskriptif hasil belajar siswa kelas eksperimen dan   
    kelas kontrol 40
7. 4.4 klasifikasi skor, distribusi frekuensi dan persentase hasil posttest   
    kelas eksperimen dan kelas kontrol kelas XI SMA Negeri 9   
    Bulukumba 41
8. 4.5 Analisis data inferensial kelas eksperimen dan kelas kontrol 43