

DAFTAR PUSTAKA

- Amin, Andi Suri Indayani. 2006. *Pengembangan Program Media Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Siswa Kelas XI Smkn 8 Makassar. Skripsi*. Makassar: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Makassar.
- Arikunto, Suharsimi. 2007. *Manajemen Penelitian*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Allyn. & Bacon. 2001. *Multimedia For Learning Methods and Development*. Massachusetts: Needham Heights.
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Bustanil, Maenuddin, S. 2016. Pengembangan Media Video Tutorial Dengan Menggunakan Software Camtasia Pada Mata Pelajaran Teknik Pengolahan Audio Kelas XII Kompetensi Keahlian Multimedia di SMK Negeri 1 Pare-Pare. *Skripsi*. Makassar: Universitas Negeri Makassar.
- Darmawan, Deni. 2011. *Teknologi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Darmawan, Deni 2012. *Inovasi Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Fitriyani. 2017. Pembelajaran Menggunakan Media 3D *Pageflip Professional* Dan *Camtasia Studio 8* Pada Materi Larutan Elektrolit Non Elektrolit Di Kelas X SMA islam AL-Arief Muaro Jambi. *Skripsi*. Jambi: Universitas Jambi.
- Hidayati, Nurul. 2013. *Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Ekonomi Materi Akuntansi Kelas XI IPS Di SMA Negeri 1 Gedangan Sidoarjo*, (Online), Vol.1 No.3, <http://ejournal.unesa.ac.id/article/>, (diakses 04 Februari 2018).
- Latuheru, jhon, D (Ed) 1993. *Media Pemnbelajaran Dalam Proses Mengajar Masa Kini*. Ujung Pandang: Ikip Ujung Pandang
- Karim, Abdul. 2007. *Media Pembelajaran*. Makassar: Universitas Negeri Makassar.
- Mairisiska, Titin. Dkk. 2014. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis TPACK pada Materi Sifat Koligatif Larutan untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa*, (Online), Vol.3 No.1, <https://media.neliti.com/media/>, (diakses 04 Februari 2018).
- Mawarni, Sella. & Muhtadi, Ali. 2017. *Pengembangan Digital Book Interaktif Mata Kuliah Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk Mahasiswa Teknologi Pendidikan: Jurnal Inovasi Pendidikan*, Vol.4 No.1, (diakses 22 Januari 2018).

- Munir. 2013. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*, Bandung: Alfabeta Bandung.
- Prasetyo, Adi, Arista. 2014. *Menjadi Pembuat Film Andal dengan Camtasia Studio 8*, Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Riyana, Cepy. 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Republik Indonesia.
- Rusman. 2011. *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*, Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Rohani, Ahmad. 1997. *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sadiman, Arif s, dkk. 2012. *Media Pendidikan* (cetakan ke 16). Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sinring, Abdullah. dkk. 2016. *Panduan Penulisan SKRIPSI (Proposal Skripsi, Skripsi, & Karya Ilmiah)*. Makassar: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Makassar.
- Sumantri, Mohamad Syarif. 2015. *Strategi Pembelajaran Teori dan Praktik di Tingkat Pendidikan Dasar*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Subekti, Tri. 2004. *Evaluasi Satuan Pelajaran Guru Pendidikan Jasmani Smu Negeri Se Kabupaten Sleman*, (Online), Vol.10 No.2, <http://eprints.uny.ac.id/4975/>, (diakses 25 Mei 2018).
- Suhartono, Suparlan. 2009. *Filsafat Pendidikan*. Makassar: Badan Penerbit UNM.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana, Syaodih. 2005. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Undang-Undang Presiden Republik Indonesia. 2003. *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*, (Online), <http://kelembagaan.ristekdikti.go.id/wp-content/>, (diakses 04 Februari 2018).
- Wirasasmita, Rasyid, Hardi. & Putra, Yupi, Kuspandi. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Interaktif Menggunakan Aplikasi Camtasia Studio Dan Macromedia Flash*, (Online), Vol.10 No.2, <http://download.portalgaruda.org>, (diakses 04 Februari 2018).