**DAFTAR ISI**

HALAMAN JUDUL i

PERSETUJUAN PEMBIMBING ii

PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI iii

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI iv

MOTTO v

ABSTRAK vi

PRAKATA vii

DAFTAR ISI x

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR LAMPIRAN xiv

BAB I. PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah 1
2. Rumusan Masalah 6
3. Tujuan Penelitian 7
4. Manfaat Penelitian 7

BAB II. KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA PIKIR, DAN HIPOTESIS

1. Kajian Pustaka 9
2. Media Pembelajaran 9
3. Media Visual Tiga Dimensi (3D)14
4. Karakteristik Mata Pelajaran IPA 16
5. Hasil Belajar 18
6. Kerangka Pikir 20
7. Hipotesis 22

BAB III. METODE PENELITIAN

1. Pendekatan dan Jenis Penelitian 23
2. Desain Penelitian 23
3. Variabel Penelitian 24
4. Definisi Operasional Variabel 24
5. Populasi dan Sampel 25
6. Teknik Pengumpulan Data 27
7. Teknik Analisis Data 28

BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

1. Hasil Penelitian 32
2. Gambaran Penggunaan Media PembelajaranVisual 3D 33
3. Gambaran Hasil Belajar siswa 38
4. Pengaruh Penggunaan Media PembelajaranVisual 3D 41
5. Pembahasan Hasil Penelitian 42

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan 47
2. Saran 48

DAFTAR PUSTAKA 49

LAMPIRAN 51