**BAB V**

**KESIMPULAN DAN SARAN**

1. **Kesimpulan**

Berdasarkan rumusan masalah, hasil penelitian dan pembahasan, maka hasil penelitian ini dapat disimpulkan bahwa:

1. Gambaran penggunaan media video *tutorial Software Camtasia* berdasarkan hasil observasi aktivitas guru dan siswa dalam proses pembelajaran dapat disimpulkan bahwa hasil observasi yang diperoleh sangat efektif, setiap pertemuan guru dan siswa mengalami peningkatan dalam penggunaan media video *tutorial Software Camtasia.*
2. Gambaran hasil belajar dengan menerapkan perlakuan berupa penggunaan mediavideo *tutorial Software Camtasia* memiliki hasil belajar yang sangat baik dibandingkan dengan siswa di kelas kontrol yang tidak menerima perlakuan*.* Siswa pada kelas eksperimen lebih aktif dalam mengikuti kegiatan pembelajaran disebabkan ketertarikan siswa terhadap media video *tutorial* yang terlihat manarik dan inovatif.
3. Terdapat pengaruh penggunaan mediavideo *tutorial Software Camtasia* terhadap hasil belajar Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi kelas XII di SMA Negeri 12 Makassar. Hal ini dapat kita peroleh dari hasil pengolahan data yaitu *t* hitung > *t* tabel maka hipotesis nihil (H0) yaitu “tidak ada pengaruh penggunaan mediavideo *tutorial Software Camtasia* terhadap hasil belajar Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi kelas XII di SMA Negeri 12 Makassar”, dinyatakan ditolak dan hipotesis kerja (H1) yaitu “ada pengaruh penggunaan mediavideo *tutorial Software Camtasia* terhadap hasil belajar Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi kelas XII di SMA Negeri 12 Makassar”, dinyatakan diterima.
4. **Saran**

Berdasarkan hasil yang diperoleh maka peneliti memberikan saran sebagai berikut :

1. Kepala Sekolah, kiranya dapat menganjurkan kepada guru untuk mengembangkan dan menerapkan media pembelajaran video *tutorial* di sekolah untuk meningkatkan kualitas pembelajaran.
2. Bagi guru Mata Pelajaran TIK kiranya dapat memberikan motivasi dalam mengembangkan kreativitas kepada guru-guru lain dalam menyusun dan merancang media pembelajaran sehingga siswa lebih aktif dan semangat dalam kegiatan pembelajaran.
3. Bagi peneliti agar menjadi bahan referensi lebih lanjut dan peneliti lain dapat mengkaji lebih jauh penggunaan media video *tutorial Software Camtasia* dengan melibatkan variabel lain dan pengambilan populasi dengan skala yang lebih besar.