**DAFTAR ISI**

HALAMAN SAMPUL i

PERSETUJUAN PEMBIMBING ii

PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI iii

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI iv

MOTO DAN PERSEMBAHAN v

ABSTRAK vi

PRAKATA vii

DAFTAR ISI xi

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR LAMPIRAN xv

BAB I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Masalah 1
2. Rumusan Masalah 8
3. Tujuan Penelitian 8
4. Manfaat Penelitian 8

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN KERANGKA PIKIR

1. Kajian Pustaka 10

1. Media Pembelajaran 10

1. Pengertian Media Pembelajaran 10
2. Kegunaan Media Pembelajaran 11
3. Kriteria Pemilihan Media 12
4. Jenis Media Pembelajaran 14

2. Multimedia Pembelajaran 15

1. Pengertian Multimedia Pembelajaran 15
2. Karakteristik Multimedia Pembelajaran 16
3. Kelebihan dan Kekurangan MultimediaPembelajaran 17

*3. Adobe Flash* 17

1. Pengenalan *Adobe Flash* 17
2. Fitur *Adobe Flash* 18
3. Kelebihan dan Kekurangan *Adobe Flash* 20

3. Materi Sistem Reproduksi Manusia 21

4. Model – Model Pengembangan 22

1. Model *Kemp* 22
2. Model *Dick & Carey* 24
3. Kerangka Pikir 26

BAB III METODE PENELITIAN

1. Model Pengembangan 28
2. Langkah-Langkah Penelitian Pengembangan 30
3. Uji Coba Produk 35

BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN

1. HASIL PENGEMBANGAN 43
2. PEMBAHASAN 64

BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan 70
2. Saran 71

DAFTAR PUSTAKA 72

LAMPIRAN – LAMPIRAN 75

RIWAYAT HIDUP 151

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar Halaman

2.1 Bagan Model Kemp 24

2.2 Bagan Model Dick and Carey 26

2.3 Skema Kerangka Pikir 27

3.1 Skema Pengembangan 31

4.1 Sebelum Konvers (file .swf) 52

4.2 Sesudah Konvers (file .exe) 52

**DAFTAR TABEL**

Tabel Halaman

3.1 Konversi tingkat pencapaian dengan Skala 5 42

3.2 Konversi tingkat pencapaian 42

4.1 Tes Identifikasi Kebutuhan berdasarkan Tujuan Pembelajaran 45

4.2 Hasil Tes Kebutuhan Tujuan I 45

4.3 Hasil Tes Kebutuhan Tujuan II 46

4.4 Hasil Tes Kebutuhan Tujuan III 46

4.5 Motivasi Belajar Siswa Kelas IX A 47

4.6 Persentase Gaya Belajar Siswa 47

4.7 Rerata Presentase Skor Tujuan I 49

4.8 Rerata Presentase Skor Tujuan II 50

4.9 Rerata Presentase Skor Tujuan III 51

4.10 Hasil Penilaian Ahli Isi/Materi Media Pembelajaran terhadap Multimedia Program *Adobe Flash* pada Pembelajaran 53

4.11 Revisi Media Pembelajaran Atas Masukan Ahli Isi/Materi Pembelajaran 55

4.12 Hasil Penilaian Ahli Media dan Desain Pembelajaran terhadap Multimedia Program *Adobe Flash* pada Pembelajaran 56

4.13 Revisi Media Pembelajaran atas Masukan Ahli Media dan Desain Pembelajaran 58

4.14 Hasil Penilaian Ahli Media dan Desain Pembelajaran setelah revisi 58

4.15 Hasil Angket Penilaian dalam Uji Coba Perorangan 60

4.16 Hasil Angket Penilaian Guru Mata Pelajaran 63

**DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran Halaman

1 Silabus 75

2 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran 76

3 Angket Kebutuhan Siswa (Tes) 82

4 Angket Karakteristik Siswa 86

5 Produk Multimedia Pra Revisi 90

6 Angket Uji Ahli Isi/Materi Media Pembelajaran 94

7 Angket Uji Ahli Media dan Desain Pembelajaran 95

8 Angket Uji Coba Perorangan 97

9 Tabel I Keseluruhan Uji Coba Kelompok Kecil 104

9 Angket Uji Coba Kelompok Kecil 105

10 Angket Tanggapan Guru Mata Pelajaran 128

11 Produk Multimedia Pasca Revisi (Finisih) 129

12 Dokumentasi 135

13 Persuratan 146