**Lampiran 11**

Pemberian pengalaman baru (games) kepada siswa sebelum pembelajaran dilaksanakan

***(Tumbuhkan)***

******

96

Guru menjelaskan SK, KD, dan materi pembelajaran yang akan dibahas

***(Namai)***





97

Peserta didik mepraktekkan penjelasan dari guru di depan kelas

**(Alami)**



98

Guru memberi kesempatan bertanya ke peserta didik dan memberi feedback/ umpan balik

***(Ulangi)***







Pengaplikasian materi pembelajaran dengan media computer yang telah dibenahi pada mata pelajran Teknologi Informasi dan Komunikasi

99

***(Demonstrasikan)***

Guru memberi applause kepada seluruh peserta didik setelah pembelajaran dilaksanakan `

100

***(Rayakan)***

******



Pemberian tes pada peserta didik oleh observer

101