**DAFTAR ISI**

**Halaman**

HALAMAN SAMPUL

HALAMAN JUDUL i

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING ii

PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI iii

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI iv

MOTTO v

ABSTRAK vi

PRAKATA vii

DAFTAR ISI xi

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR LAMPIRAN xvi

BAB I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang 1
2. Fokus Masalah 6
3. Tujuan Penelitian 7
4. Manfaat Penelitian 7

BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA PIKIR, HIPOTESIS TINDAKAN 8

1. Kajian Pustaka 8
2. Kemampuan mengenal huruf bagi anak usia dini 8
3. Metode permainan kartu huruf 10
4. Anak Usia Dini 16
5. Kerangka Pikir 27
6. Hipotesis Tindakan 30

BAB III METODE PENELITIAN

1. Pendekatan dan Jenis Penelitian 31
2. Fokus Penelitian 32
3. Deskripsi Lokasi Penelitian 33
4. Subjek Penelitian 34
5. Teknik Pengumpulan Data 34
6. Prosedur PTK 35
7. Teknik Analisis Data 40

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 42

1. Hasil Penelitian 42
2. Pembahasan 81

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 85

1. Kesimpulan 85
2. Saran 85

DAFTAR PUSTAKA 87

LAMPIRAN 90

RIWAYAT HIDUP