**DAFTAR ISI**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Halaman** |
| **HALAMAN JUDUL** | **i** |
| **LEMBAR PERSETUJUAN** | **ii** |
| **LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI** | **iii** |
| **PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI** | **iv** |
| **MOTO DAN PERUNTUKAN** | **v** |
| **ABSTRAK** | **vi** |
| **PRAKATA** | **vii** |
| **DAFTAR ISI** | **xi** |
| **DAFTAR GAMBAR** | **xiv** |
| **DAFTAR TABEL** | **xv** |
| **DAFTAR GRAFIK** | **xvi** |
| **DAFTAR LAMPIRAN** | **xvii** |
| **BAB I PENDAHULUAN**   1. Latar Belakang 2. Rumusan Masalah 3. Tujuan Penelitian 4. Manfaat penelitian | 1  6  6  6 |
| xi  **BAB II TINJAUAN PUSTAKA, KERANGKA PIKIR DAN**  **PERTANYAAN PENELITIAN**   1. Tinjauan Pustaka 2. Konsep Tunarungu 3. Konsep Playdough 4. Konsep Matematika 5. Konsep Bangun Datar 6. Kerangka Pikir 7. Pertanyaan Penelitian | 8  9  20  27  32  34 |
| **BAB III METODE PENELITIAN**   1. Pendekatan dan Jenis Penelitian 2. Pendekatan Penelitian 3. Jenis Penelitian 4. Variabel dan Prosedur Penelitian 5. Variabel Penelitian 6. Prosedur penelitian 7. Defenisi Operasional 8. Media Playdough 9. Kemampuan Mengenal Bangun Datar 10. Subjek Penelitian 11. Teknik Pengumpulan Data   xii   1. Teknik Analisis Data | 35  35  35  35  35  35  36  36  36  37  38  39 |
| **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**   1. Hasil Penelitian 2. Pembahasan | 41  46 |
| **BAB V KESIMPULAN dan SARAN**   1. KESIMPULAN 2. SARAN | 51  51 |
| **Daftar Pustaka** | 53 |
| **Lampiran-Lampiran** | 55 |
| **Riwayat Hidup** | 97 |

xiii

xiii