**PENGEMBANGAN WEBSITE INTERAKTIF PANDUAN OBJEK**

**WISATA ENREKANG**

****

**SKRIPSI**

Oleh:

**ZULKIFLI SULAEMAN**

**1229040033**

**PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRO**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR**

**2018**

**Abstrak**

**Zulkifli Sulaeman,** 1229040033. Mahasiswa Program Studi PendidikanTeknik Informatika dan Komputer, Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Makassar*. Pengembangan Website Interaktif Panduan* *Objek Wisata Enrekang.* Pembimbing:**Mustari S. Lamada**dan**Udin Sidik**

**Sidin.**

Penelitian ini bertujuan agar memudahkan wisatawan dalam mengakses informasi tentang objek wisata yang terdapat di Kabupaten Enrekang dilengkapi dengan gambar, deskripsi dan lokasi objek wisata. Jenis penelitian yang digunakan adalah pengembangan perangkat lunak, dengan model *Prototyping* yang terdiri dari tahapan: mengidentifikasi kebutuhan pemakai, membuat *prototype,* menguji *prototype,* memperbaiki *prototype,* dan mengembangan versi *prototype*. Dengan menggunakan *Google Sites* penulis merancang sertamendesain sebuah sistem infomasi yang sesuai dengan kebutuhan Dinas Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata Kabupaten Enrekang.

Hasil penelitian ini berupa *website* yang berisi panduan objek wisata dengan beberapa menu seperti profil, visi dan misi, objek wisata, letak objek wisata serta galery tiap objek wisata yang dapat mempermudah wisatawan saat berkunjung ke Enrekang. Website ini telah melewati pengujian menggunakan metode ISO 9126. Semua fungsi pada *website* berjalan dan layak digunakan. Serta tanggapan penguna terhadap aplikasi ini sangat baik.

**Kata Kunci**: Panduan Wisata Enrekang,*Website*

[1][2] [3] [4] [5]

[1] U. S. Sidin, “SISTEM INFORMASI PENJADWALAN MATA PELAJARAN BERBASIS WEB,” *semanTIK*, vol. 2, no. 1, 2016.

[2] U. S. Sidin, “MEDIA EDUKASI PENGENALAN HURUF LONTARA MAKASSAR BERBASIS HTML5,” *semanTIK*, vol. 2, no. 2, 2016.

[3] D. D. Andayani, “Application of the Prototype Development Model to Develop Online Information System for Student Internship at the Vocational High School in South Sulawesi Indonesia,” *Adv. Sci. Lett.*, vol. 24, no. 5, pp. 3713–3717, 2018.

[4] F. Fathahillah, P. I. Santosa, and R. Hartanto, “PURWARUPA APLIKASI PENDAFTARAN KTP BERGERAK,” *Proc. KNASTIK*, 2013.

[5] F. Said, A. Wahidiyat, D. D. Andayani, H. Harifuddin, and R. Salam, “Development of Travel Attractions Through the Design of Google SketchUp Based Coastal Tourist Map (Pengembangan Daya Tarik Wisata Melalui Perancangan Peta Wisata Pantai Berbasis Google SketchUp),” *Pekommas*, vol. 2, no. 2, 2017.