

**SKRIPSI**

**Sistem Pakar Pencapaian Kompetensi Dasar Pada Mata Kuliah Teknik Kendali Digital Mahasiswa Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer UNM**

**OLEH:**

**MUH IRDAM ARISANDI**

**1229542033**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRO**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR**

**2016**

**ABSTRAK**

**Muh Irdam Arisandi**, 2016. *Sistem Pakar Pencapaian Kompetensi Dasar Pada Mata Kuliah Teknik Kendali Digital Mahasiswa Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer UNM*. Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer, Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Makassar. Pembimbing: Satria Gunawan Zain dan Syamsurijal.

Tujuan penelitian untuk membangun program sistem pakar untuk mengukur pencapaian kompetensi dasar mahasiswa pada mata kuliah teknik kendali digital, Pengembangan sistem ini dilakukan dengan pendekatan *Systems Development* *Life Cycle* (SDLC). SDLC itu sendiri dalam rekayasa perangkat lunak, adalahproses pembuatan dan pengembangan sistem serta model dan metodologi yang digunakan untuk mengembangkan sistem. Metode yang digunakan dalam sistem pakar ini adalah *forward chaining* (pelacakan ke depan) yaitu pelacakan dimulai dari sekumpulan fakta terlebih dahulu kemudian menuju pada suatu kesimpulan. Dalam membangun sistem ini penulis menggunakan bahasa pemrogramam PHP dan *mysql* sebagai *software* yang digunakan untuk menyimpan datanya. Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa sistem pakar memberikan hasil atau jawaban yang sangat baik untuk pengguna.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah *Sistem pakar pencapaian kompetensi dasar pada mata kuliah teknik kendali digital,* yang dapat memberikan respon dan hasil respon secara *online*. Lokasi penilitian berada dikampus UNM parangtambung fakultas teknik jurusan elektro program studi pendidikan teknik informatika dan komputer.

**Kata Kunci: Sistem Pakar, Teknik Kendali Digital, Kompetensi Dasar, SDLC**

**DAFTAR PUSTAKA**

[1][2][3][4]

[1] M. S. Lamada, “Needs Analysis Project Based Learning In Programming Webcourses At Informatics And Computer Engineering Education Unm,” 2015.

[2] S. Suhartono, “DESAIN SISTEM MOBILE WEB STORE MENGGUNAKAN CODEIGNITER, MYSQL, DAN JQUERY MOBILE,” *Din. J. Ilm. Tek. Mesin*, vol. 6, no. 2, 2015.

[3] H. Jaya, “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM LABORATORIUM SIMULASI BERBASIS WEB,” *JETC" J. Elektron. Telekomun. Comput.*, vol. 9, no. 1, pp. 75–90, 2014.

[4] H. Jaya and L. Lumu, “Praktikum Simulasi Berbasis Website.” Edukasi Mitra Grafika, 2015.