

**SKRIPSI**

**Rancang Bangun Media Edukasi Pengenalan Huruf Lontara Makassar Berbasis *HTML5***

**MUH. IKHSANUL HAKIM**

**1229041019**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRO**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR**

**2016**

**ABSTRAK**

**Muh. Ikhsanul Hakim, 1229041019. *Rancang Bangun Media Edukasi Pengenalan Huruf Lontara Makassar Berbasis HTML5*. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Makassar, 2016, Pembimbing: Syahrul dan Suhartono.**

Penelitian ini adalah penelitian pengembangan perangkat lunak yang bertujuan untuk membangun media edukasi pengenalan huruf lontara Makassar berbasis *HTML5*. Media ini dikembangkan dengan menggunakan model *prototyping*. Teknik analisis data yang digunakan adalah deskriptif. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah media edukasi pengenalan huruf lontara Makassar berbasis *HTML5* yang memudahkan *user* mengenal huruf lontara Makassar serta mengangkat kearifan lokal karena media ini dapat memperkenalkan huruf lontara Makassar yang berakar dan bersumber dari perkembangan budaya lokal Makassar. Prosedur pengujian yakni menggunakan *whitebox testing* untuk menguji logika program, *blackbox testing* untuk menguji fungsi fitur *interface* dan validasi *expert* terhadap media ini berada pada katagori layak digunakan. Tanggapan pengguna (*user*) terhadap media ini berada pada kategori sangat baik.

Kata Kunci: Media Edukasi, Huruf Lontara Makassar, *prototyping, HTML5.*

DAFTAR PUSTAKA

[1][2][3][4][5]

[1] H. Abdul Gani and Z. Zulhaji, “Peningkatan Prestasi Belajar Mahasiswa Menggunakan Media Audio Visual pada Mata Kuliah Teknik Sepeda Motor,” *J. Mekom" Media Komun. Pendidik. Kejuruan"*, vol. 2, no. 1, pp. 88–101, 2015.

[2] M. S. Lamada, “Needs Analysis Project Based Learning In Programming Webcourses At Informatics And Computer Engineering Education Unm,” 2015.

[3] H. Jaya and L. Lumu, “Praktikum Simulasi Berbasis Website.” Edukasi Mitra Grafika, 2015.

[4] A. A. PERMADI, “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS WEB DENGAN PEMANFAATAN VIDEO CONFERENCE MATA PELAJARAN PRODUKTIF TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN.”

[5] S. Suhartono, “DESAIN SISTEM MOBILE WEB STORE MENGGUNAKAN CODEIGNITER, MYSQL, DAN JQUERY MOBILE,” *Din. J. Ilm. Tek. Mesin*, vol. 6, no. 2, 2015.