

**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN *MEDIA SERVER* DALAM PENGIMPLEMENTASIAN *PRIVATE CLOUD COMPUTING* DI SMPN 6 LABAKKANG**

**LABSCHOOL UNM**

**M. ARHAM AMULLAH**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRO**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR**

**2016**

# ABSTRAK

**M. Arham Amullah**, **1229041025**. Rancang Bangun *Media Server* dalam Pengimplementasian *Private Cloud Computing* di SMPN 6 Labakkang Labschool UNM. Skripsi, Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer, Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Makassar. Pembimbing: Sugeng A Karim dan Harifuddin.

Tujuan dari penelitian ini untuk membuat *media server* dalam pengimplementasian *private cloud computing* di SMPN 6 Labakkang Labschool UNM. Penelitian ini merupakan jenis Penelitian *Research and Development* (R&D). Teknik analisis data yang digunakan adalah deskriptif. Penelitian ini membangun *media server* menggunakan sistem operasi ubuntu 14.04 dengan mengaktifkan paket server yaitu *DNS Server, Web Server, DHCP Server* dan aplikasi server yaitu *apache2* dan *plexmediaserver*. Metode Pengujian yang digunakan adalah Uji Kelayakan ISO 9126.

Hasil dari penelitian ini adalah suatu *media server* yang dapat digunakan sebagai layanan media interaktif berbasis lokal dalam mempermudah proses pencarian bahan ajar bagi siswa di SMPN 6 Labakkang Labschool UNM. Uji Kelayakan ISO 9126 menunjukkan hasil sangat baik disetiap faktor kualitas yang diuji. Tanggapan user memberikan hasil rata-rata persentase 84,73% sehingga termasuk dalam kategori sangat baik.

Kata Kunci: *media server*, *private cloud computing*, Labschool UNM.

DAFTAR PUSTAKA

[1][2][3]

[1] S. Weda, “Knowledge Management In Practice: A Case Study At EFL Classrom At Secondary School In Makassar Indonesia,” 2016.

[2] C. A. Lamasitudju, “Implementasi Komputasi Awan (Cloud Computing) Pada Jurusan Multimedia di SMK Negeri 2 Palu.” UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR, 2014.

[3] S. Suhartono, “DESAIN SISTEM MOBILE WEB STORE MENGGUNAKAN CODEIGNITER, MYSQL, DAN JQUERY MOBILE,” *Din. J. Ilm. Tek. Mesin*, vol. 6, no. 2, 2015.